

## 2- Implementar

### Transcrição

## Ferramentas para Criar Entregas

Dando sequência às aulas que tratam sobre a implementação do Scrum nós falaremos, nesta aula, sobre algumas ferramentas necessárias para criar as Entregas durante o desenvolvimento do projeto em Scrum.

- **Conhecimento do Time Scrum** é a principal ferramenta para criar a entrega, pois, por ser um time formado por especialistas, que também conhecem outras áreas a experiência coletiva do Time Scrum em entender as tarefas e o projeto como um todo irá nos ajudar a avaliar e decidir quais pontos deverão ser entregados ao final de uma *Sprint*;
- **Softwares** além do conhecimento, do "saber lidar" a equipe irá precisar de meios para criar a entrega, os *softwares* são exemplos de ferramentas que podem ser utilizadas para agendamento, coleta de informações e distribuição. Contudo deverão ser consideradas todas as ferramentas necessárias para o trabalho, não apenas ferramentas digitais ou com alguma característica específica.
- A **Experiência do Scrum Guidance Body** é o que auxilia a equipe a fazer as entregas e a fundir as regras do **Scrum** com o "espírito" da empresa, já que o guia do Scrum é generalizado e não leva em conta a especificidade de cada empresa cabe ao grupo Scrum *Guidance Body* fazer essas adaptações, quando necessárias.