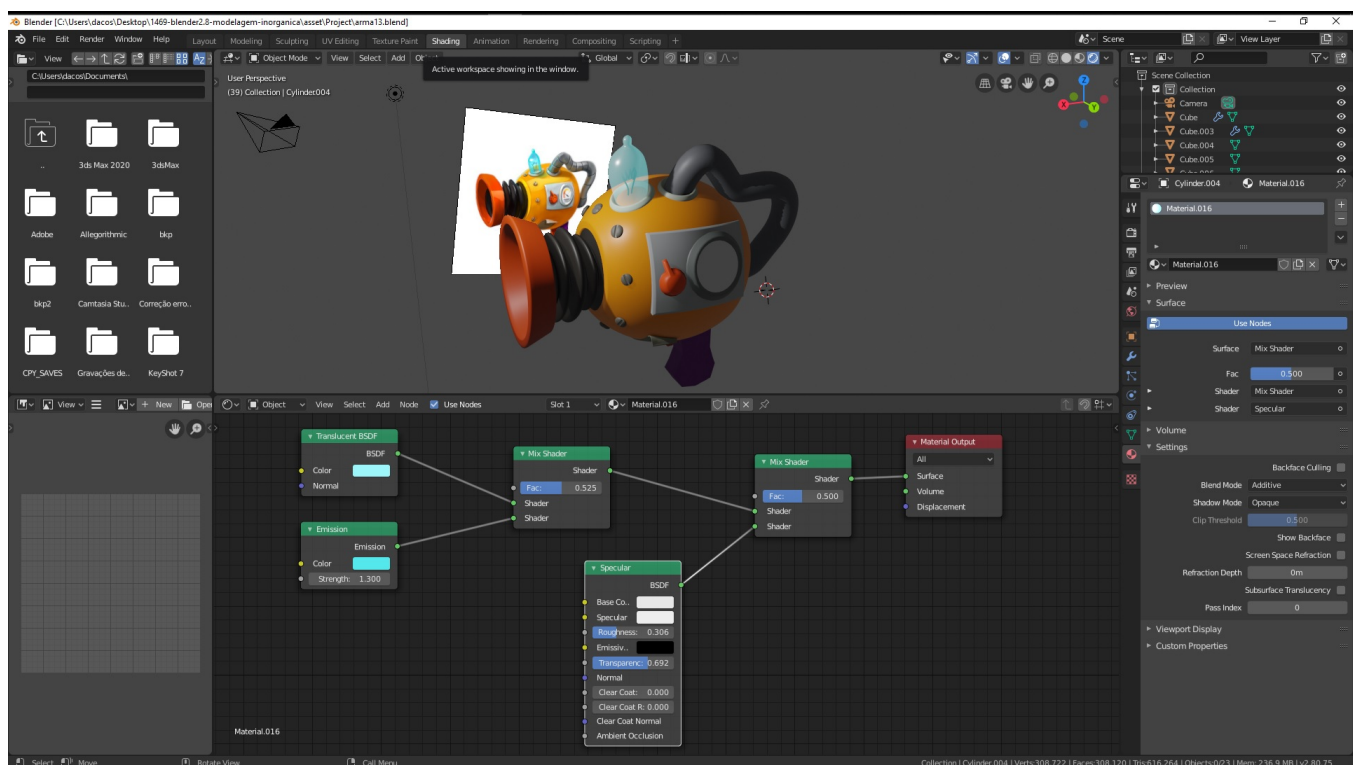


Configurações de shader

Na próxima aula veremos um pouco sobre configurações de shader para compor com a nossa lâmpada. Vocês podem conferir as configurações a partir da imagem abaixo:

Obs: Para adicionar um shader basta ir no menu **ADD**, mostrado na aula, e digitar as informações que nela determinamos.



Caso precisem, voltem aqui para ver as configurações finais utilizadas por mim. Desta forma, coloquem as mesmas configurações nos shaders de vocês.