

01

Layout App Android

Transcrição

Faremos o próximo item do briefing pedido pelo cliente.

Foi solicitado que criássemos a tela de abertura de aplicativo para Android.

Vamos gerar um arquivo novo para Web. Para descobrirmos o tamanho da tela para Android, acessaremos o [Pixabay](https://pixabay.com/pt/) (<https://pixabay.com/pt/>).

Se pesquisarmos pelo termo "Android mobile", teremos diversos resultados. Queremos uma imagem que tenha apenas um dispositivo.

A imagem vai ficar distorcida, mas nosso objetivo não é realmente criar a tela de verdade. Provavelmente, a peça que criarmos será usada apenas para que o cliente entenda como seria uma ideia de acordo com a nossa identidade visual.

A elaboração de um aplicativo mobile é muito denso e exige que seja feito um estudo muito maior.

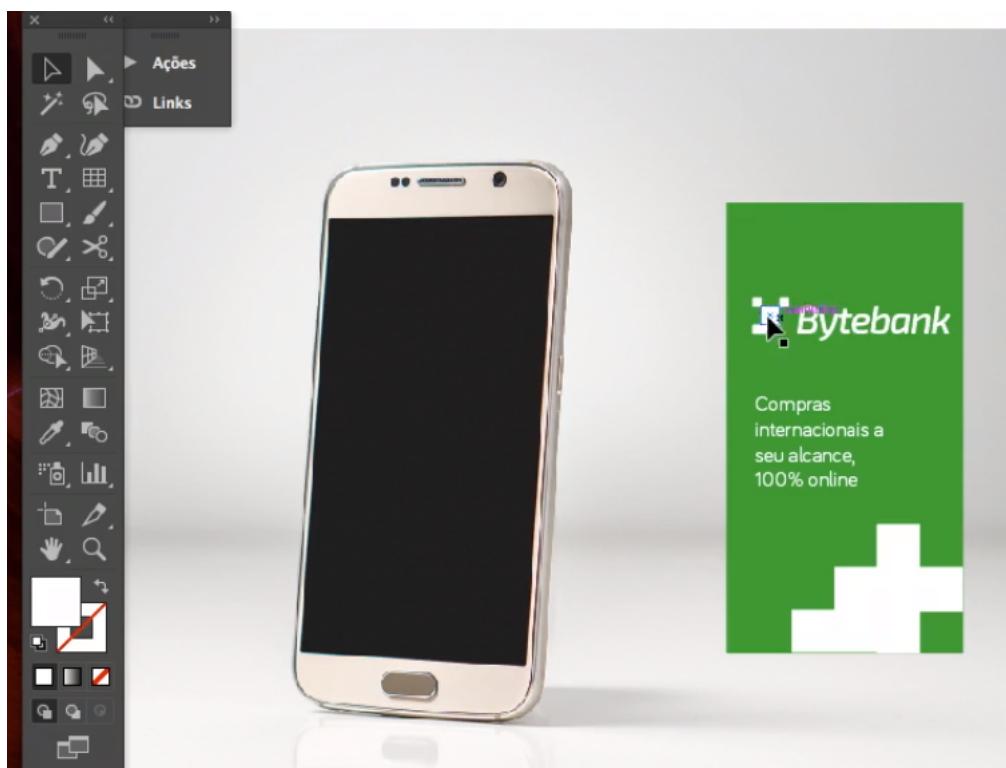
Neste curso, apresentaremos apenas como a identidade é usada. Podemos fazer um arquivo com o tamanho distorcido, mostrando para o cliente como é exibido no dispositivo a tela criado pelo aplicativo.

Novamente, usaremos como referência o guia de estilo. O fundo da tela será a cor definida como padrão.

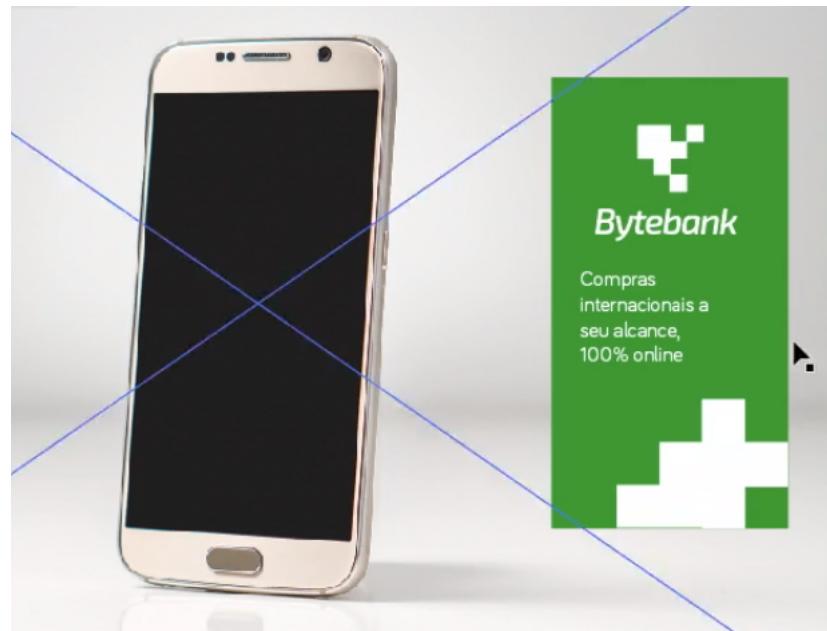
O briefing disponibilizou algumas orientações:

Para celular android. Somente logo e slogan: "Compras internacionais a seu alcance, 100% online"

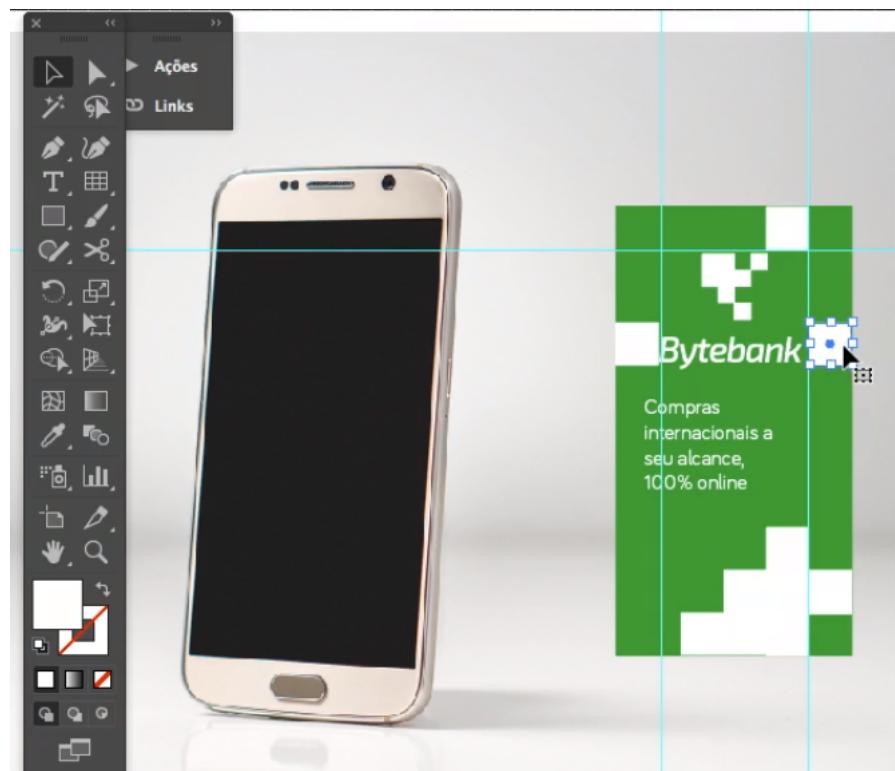
Usaremos o grafismo com os oito quadrados como um elemento da tela.



Podemos testar usar a versão vertical do logo.



Novamente criaremos guias de referência para testar as proporções.



O próximo passo será adicionar a imagem na tela do dispositivo.

Para isso, será mais indicado usarmos o Photoshop. Teremos mais precisão no momento de distorcemos a imagem, como também para tirar o fundo.

No Illustrator, nós poderíamos usar máscara, mas esta não é a ferramenta mais apropriada. A seguir, trabalharemos com o Photoshop.