



Executando nosso aplicativo

Antes de começarmos a trabalhar com o nosso projeto, vamos nos certificar que nosso ambiente de desenvolvimento está configurado corretamente. Para isso, vamos tentar executar nosso aplicativo. Para isso, selecione a opção de menu: **Run > Run app**.

Em seguida, surgirá uma janela para seleção do dispositivo onde nosso aplicativo será executado. Marque a opção **Launch emulator** e escolha algum dos emuladores disponíveis na sua instalação do Android Studio no campo **Android virtual device**.

Aguarde o boot do emulador e quando a tela de lock aparecer, clique com o mouse sobre o cadeado na parte inferior da tela e arraste para cima para destravar a tela e visualizar o aplicativo sendo executado.