

## Cada um faz de um jeito

Em empresas grandes, com muitos times de desenvolvedores, muitas vezes cada time faz os sistemas de um jeito totalmente diferente dos outros. Tanto visualmente quanto nas funcionalidades em si, o que pode levar o usuário a precisar reaprender como o sistema funciona a cada nova tela.

Você como UX Designer, em cima de qual heurística você basearia seu argumento para convencer seus superiores que isso precisa ser mudado?

*Selecione uma alternativa*

**A** Liberdade para o usuário

**B** Flexibilidade / atalhos

**C** Consistência/padrões

**D** Boas mensagens de erro

**E** Linguagem do usuário