

 09

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos como organizar nossas idéias para dar os primeiros passos no projeto.

Vimos como fazer sketches rápidos e montamos um site map para visualizar melhor a jornada do usuário dentro do nosso aplicativo.

Por fim, aprendemos o que é um wireframe, assim como sua importância e exemplos de uso.