

 02

## Criando a interface autenticável

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/kotlin-oo-heranca-polimorfismo-interfaces/archive/aula-5.zip>).

Crie a interface `Autenticavel`. Nela, declare que todos que a implementarem precisam implementar o método `autentica()`, que recebe uma senha do tipo `Int` e devolve um `Boolean`.

Em seguida, implemente a interface na classe de cliente e nos funcionários que precisam ter o comportamentos de autenticação.

Ao implementar a interface, resolva os problemas de compilação comuns, como a falta de implementação (sobrescrita) da função que a interface exige.

Então, modifique o código do sistema interno para que o comportamento de autenticação receba a interface `Autenticavel`. Remova o comentário do código que não compilava ao tentar usar um cliente e confira se compila.

Se tudo compilar, rode o código e confira se funciona como o esperado.