

04

## Arquivos do curso e IDE utilizada

Olá Alunos!

No curso anterior aprendemos uma série de recursos do Python, inclusive demos início à criação de um **Jogo da Forca**, que implementaremos neste curso, utilizando novos recursos da linguagem.

Se você começou diretamente neste curso, porque já conhece o conteúdo apresentado no curso anterior, não se preocupe. Para aqueles que perderam seus arquivos ou que estão começando a partir de agora, disponibilizamos os arquivos [aqui](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/python3-avancando-na-linguagem/stages/01-jogos.zip) (<https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/python3-avancando-na-linguagem/stages/01-jogos.zip>).

Com o arquivo baixado e descompactado, e a [IDE PyCharm](https://www.jetbrains.com/pycharm/download/) (<https://www.jetbrains.com/pycharm/download/>) que utilizamos no curso anterior devidamente instalada, já podemos começar os trabalhos.