

09

## Adicionando a navegação condicional

Implemente a solução que determina qual será a primeira tela apresentada pelo usuário ao abrir o App.

Para isso, crie um ViewModel para o Fragment de Login que permite realizar o comportamento de logar. Para identificar se o usuário está logado ou não, utilize um meio persistente e faça a implementação via Repository para login.

Fique à vontade para persistir o dado com base nas opções de armazenamento do Android. Durante a aula foi considerado o uso do `SharedPreferences` salvando um valor `Boolean`, sugerimos o uso do mesmo por simplicidade e para manter o mesmo conteúdo com o curso.

Em seguida, adicione o comportamento para verificar se o usuário está logado, que apenas devolve o valor `Boolean` persistido.

Então, ao clicar no botão logar do Fragment de login, chame a função de logar para registrar o estado de login, como também, adicione um `if` que verifica se o usuário está logado, caso estiver, navegue para a lista de produtos.

Lembre-se de pegar a referência do ViewModel via injeção de dependência utilizando o Koin

Por fim, registre as novas referências nos módulos do Koin para que ele consiga realizar a injeção de dependência.

Os módulos estão no arquivo `AppModules.kt`

Teste o App e clique no botão logar para acessar a lista de produtos, reabra o App e confira se aparece a tela de lista de produtos diretamente.