

## Sobre a criação de exceptions

Vimos que todas as exceções herdam de `Throwable`, porém, ao criarmos a nossa exceção percebemos que precisamos tomar alguns cuidados. Quais são eles?

Selecione 2 alternativas

- A** Precisamos adicionar o sufixo "Exception" nas nossas exceptions para lançá-las.
- B** Não devemos capturar `Error`s lançados pelo programa.
- C** Para criarmos uma exception podemos herdar de `Exception`, `Error` ou `Throwable`.
- D** Ao criarmos uma exception não podemos herdar diretamente de `Throwable`.