

 04

## Ferramentas de Navegação

### Transcrição

[00:00] Sejam bem-vindos à nossa primeira aula em vídeo. Já vimos na atividade anterior como adicionar a tv no Blender para servir de base para as nossas aulas iniciais.

[00:18] Nesta primeira aula, vamos aprender sobre as três principais ferramentas de navegação. O pan, o rotate e o zoom. Também temos as teclas de atalho para cada uma dessas ferramentas. O pan é shift + botão do meio do mouse. Uso ele para alternar entre eixo x e y. Iremos utilizar o rotate, que é o botão do meio do mouse. E se eu quiser utilizar o zoom, utilizo ctrl+botão direito do mouse.

[01:35] Sempre iremos combinar as teclas de atalho e utilizando essas ferramentas de navegação em conjunto. Quero que vocês pratiquem.