

04

Flyweight

Conforme vimos no último treinamento, o padrão *Flyweight* deve ser usado apenas em casos extremos, já que suas desvantagens são grandes.

Em que caso devemos aplicar o *Flyweight*?

Selecione uma alternativa

A Quando tivermos muitos objetos em memória ao mesmo tempo, esgotando a memória RAM da máquina

B Quando tivermos mais de dois objetos do mesmo tipo em memória ao mesmo tempo

C Quando quisermos otimizar a performance da nossa aplicação e deixá-la mais rápida