

Flyweight

Conforme vimos no último treinamento, o padrão ***Flyweight*** deve ser usado apenas em casos extremos, já que suas desvantagens são grandes.

Em que caso devemos aplicar o *Flyweight*?

Selecione uma alternativa

- A** Quando tivermos muitos objetos em memória ao mesmo tempo, esgotando a memória RAM da máquina
- B** Quando tivermos mais de dois objetos do mesmo tipo em memória ao mesmo tempo
- C** Quando quisermos otimizar a performance da nossa aplicação e deixá-la mais rápida