

## gulpfile.js e importação de módulos

O `gulpfile.js` nada mais é do que um módulo criado por nós que é chamado pelo `Gulp` em linha de comando. Porém, este arquivo nada faz se não importarmos o módulo do `Gulp` para que possamos interagir com ele. Neste cenário, temos um módulo dependendo do outro.

No mundo Node.js, existe uma função que permite carregar um módulo dentro de outro chamada:

A `include`

B `import`

C `module`



`require`

Por mais que queiramos focar no Gulp, não podemos deixar de conhecer o mínimo da plataforma Node.js para que possamos criar nossos script. É através da função `require` que carregamos outros módulos, que podem ser criados por nós ou baixados através do npm. Essa função recebe como parâmetro o nome do módulo. Grande parte dos módulos quando carregados através de `require` retornam um valor que o representa, permitindo assim sua manipulação.

Por exemplo, em `gulpfile.js`, importamos o módulo do Gulp da seguinte maneira:

```
var gulp = require('gulp');
```

É através da variável `gulp` que interagimos com o módulo.

PRÓXIMA ATIVIDADE