

# Unity

Introdução ao C#: médio

*Aula 03*  
*Switch Case*

## O que são switch cases?

Basicamente uma estrutura de if, porém, para controlar uma única variável.

```
switch (value01)
{
    case 0:
        Debug.Log("0");
        break;
    case 1:
        Debug.Log("0");
        break;
    default:
        Debug.Log("Variavel não é nem 0 nem 1");
        break;
}
```