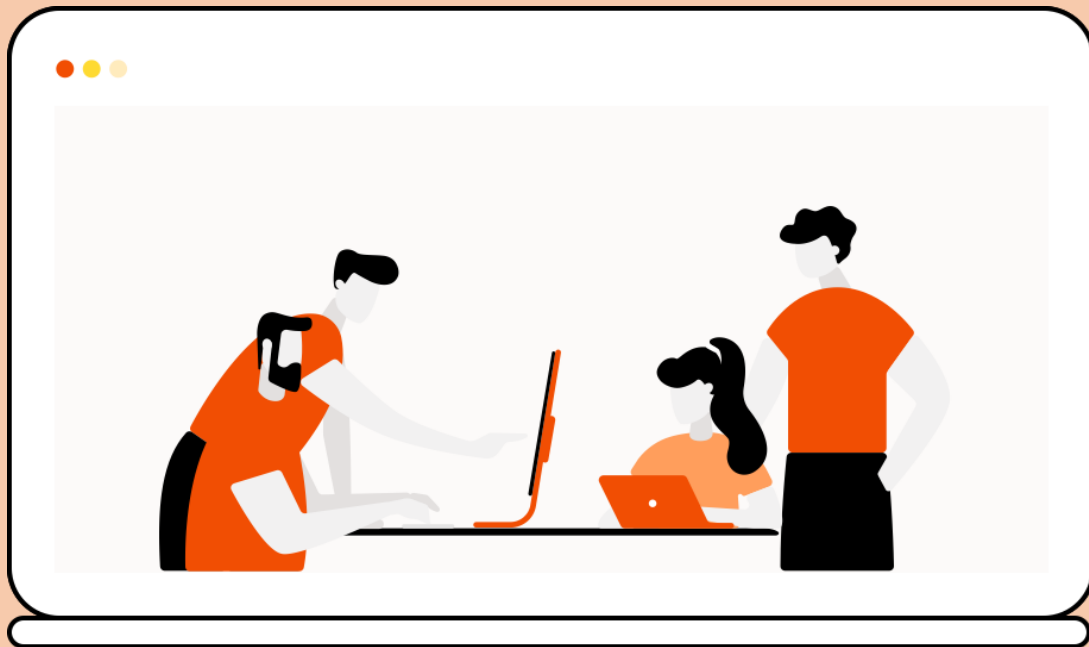


INTRODUÇÃO

Exercícios



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia



Desenvolvido por

Francisco Viana

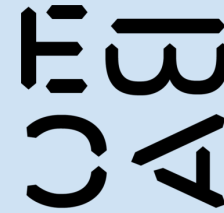
Professor



Programa - 10

**Escrever um programa
que possa ler uma
lista de nomes que
serão digitados e
apresentá-la.**

Solução - Exercício 10



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

```
1 programa {
2     inclua biblioteca Util --> u
3     funcao inicio() {
4         inteiro cont = 0, tamanhoLista
5         /*Vamos criar uma lista com 100 nomes*/
6         cadeia nomes[100], resposta
7
8         /*Criei este trecho para preencher a lista com nome vazio.*/
9         para(inteiro i = 0; i < 100; i++){
10             nomes[i] = "vazio"
11         }
12
13         escreva("Deseja preencher a lista de nomes? Se SIM, digite (S), se NÃO, digite (N): ")
14         leia(resposta)
15         enquanto((resposta == "s")ou(resposta == "S")){
16             escreva("Vamos começar. Digite o nome: \n")
17             leia(nomes[cont])
18             cont = cont + 1
19             escreva("Deseja continuar o preenchimento da lista de nomes? Se SIM, digite (S), se NÃO, digite (N): ")
20             leia(resposta)
21         }
22
23         tamanhoLista = u.numero_elementos(nomes)
24         escreva("Fim da lista. Você possui ", tamanhoLista, " são eles:\n" )
25         para(inteiro i = 0; i < 100; i++){
26             escreva(nomes[i], "\n")
27         }
28     }
29 }
30
```