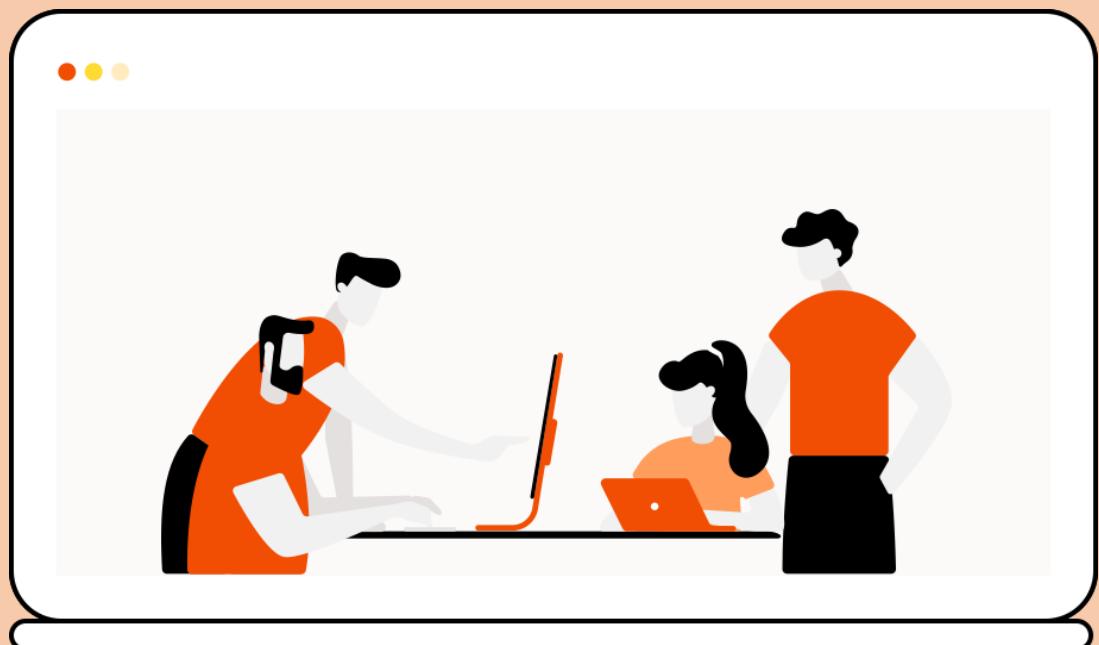


INTRODUÇÃO

Exercícios



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Desenvolvido por
Francisco Viana
Professor



Programa - 10

**Escrever um programa
que possa ler uma
lista de nomes que
serão digitados e
apresentá-la.**

Solução - Exercício 10



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

```
1  programa {
2      inclua biblioteca Util --> u
3  funcao inicio() {
4      inteiro cont = 0, tamanhoLista
5      /*Vamos criar uma lista com 100 nomes*/
6      cadeia nomes[100], resposta
7
8      /*Criei este trecho para preencher a lista com nome vazio.*/
9      para(inteiro i = 0; i < 100; i++){
10         nomes[i] = "vazio"
11     }
12
13     escreva("Deseja preencher a lista de nomes? Se SIM, digite (S), se NÃO, digite (N): ")
14     leia(resposta)
15     enquanto((resposta == "s")ou(resposta == "S")){
16         escreva("Vamos começar. Digite o nome: \n")
17         leia(nomes[cont])
18         cont = cont + 1
19         escreva("Deseja continuar o preenchimento da lista de nomes? Se SIM, digite (S), se NÃO, digite (N): ")
20         leia(resposta)
21     }
22
23     tamanhoLista = u.numero_elementos(nomes)
24     escreva("Fim da lista. Você possui ", tamanhoLista, " são eles:\n" )
25     para(inteiro i = 0; i < 100; i++){
26         escreva(nomes[i], "\n")
27     }
28 }
29 }
30 }
```