

06

Mão na massa - Animando cena de tipos de pagamento

Aqui nos temos uma das cenas mais interativas de nosso projeto.

Praticamente, vamos trabalhar com diversos elementos que serão animados encadeados, ou seja, animados sequencialmente, onde uma animação influenciará na outra.

É importante destacar que usamos máscaras aplicadas no texto, onde com a adição das propriedades de **position nos caracteres** podemos deslocar o texto sem deslocar a máscara.

Lembrando também, que respeitar o tempo da locução é fundamental.