

 11

## O que aprendemos?

Nesse capítulo, aprendemos:

- O que é metaprogramação e sua implementação no Java.
- Para que serve e como criar objetos da classe `Class<T>`.
- O que é a sintaxe *class literal* no Java.
- Como criar objetos da classe inferida por um objeto da classe `Class<T>`.
- Possibilidades no uso de uma instância da classe `Class<T>`.