

03

"Plot" e nome do jogo.

Depois do processo traçado até agora, a dupla criativa de uma agência precisa fazer o nome do jogo e seu "plot" ou enredo.

O que é necessário para criar o nome do jogo e o PLOT?

Seleciona uma alternativa

- A** Pensar logicamente, mas sem necessariamente precisar entender qual o plot do jogo para fazer o seu nome. Aqui, a ordem dos fatores não importa.
- B** Pensar emocionalmente,, escrever a primeira ideia que se vem à cabeça e pensar em uns três nomes.
- C** Pensar emocionalmente e escolher o nome que mais agrada a você a partir do "plot" pré estabelecido.
- D** Pensar logicamente todos os pontos do jogo, e escrever uma sequência de no mínimo 10 nomes para ter o escolhido.