

Movendo objetos

Para movermos nosso obstáculo pela cena, utilizarmos o método `this.transform.Translate()`. O que precisamos passar como parâmetro para esse método?

Selecione uma alternativa

- A** Com o método `Translate` estamos movendo nosso objeto em direção ao *cursos do mouse*. Assim, não precisamos passar nenhum parâmetro para ele.
- B** O método `Translate` movia nosso objeto e por isso precisamos passar a direção para qual nosso objeto vai andar e a velocidade com que ele vai andar.
- C** Para mover nosso objeto precisamos passar para o método `Translate` apenas a velocidade com que esse objeto se move. Isso é suficiente para que a Unity mova os objetos da maneira que queremos.