

07

## O porquê da retopologia

O processo de retopologia é fundamental na etapa de criação dos modelos para games, conforme visto em aula.

Para que serve este processo?

*Selezione uma alternativa*

**A**

Para descartarmos a malha High Poly, pois, assim que criamos a Low Poly a partir do mesmo, ele não servirá mais para nós.

**B**

Para transformar a malha High Poly em Low Poly novamente, deixando-a leve para fazermos sua UV e textura.

**C**

Para transformar a malha High Poly em Low Poly novamente, deixando-a mais pesada para fazermos sua UV e textura.