



CIVIL 3D DO ZERO



TIPOS DE **BOUNDARIES** DE SURFACES



CIVIL 3D DO ZERO



Outer: cria um limite externo para a superfície. É a borda externa, tradicional mesmo.□

Hide: cria um limite de ocultação. Nesse caso ela mostra apenas o que está dentro daquele limite selecionado como boundary.

Show: cria um limite de exibição. Os limites de exibição são utilizados para exibir uma área dentro de um limite de ocultação. Nesse caso, você seleciona dois limites e ele mostra tudo que há dentro desses dois limites.

Data Clip: cria um limite de superfície por meio de um polígono do desenho, como polilinhas 2D e 3D, feature lines, survey figures, parcels e círculos. Quaisquer dados adicionados a uma superfície seguindo um limite de corte serão cortados para o limite. Nesse caso, suponhamos que você tenha uma nuvem de pontos a ser adicionada na *surface*. Antes de adicionar a nuvem de pontos, você cria uma *boundary* com a opção data clip e, quando for adicionar um grupo de pontos ou all points, o Civil reconhecerá esse limite e apenas os pontos que estão dentro do limite criado com o data clip serão adicionados a ela. Isso se aplica caso esteja adicionando á surface polylines, 3D Polilynes ou algo do tipo também.



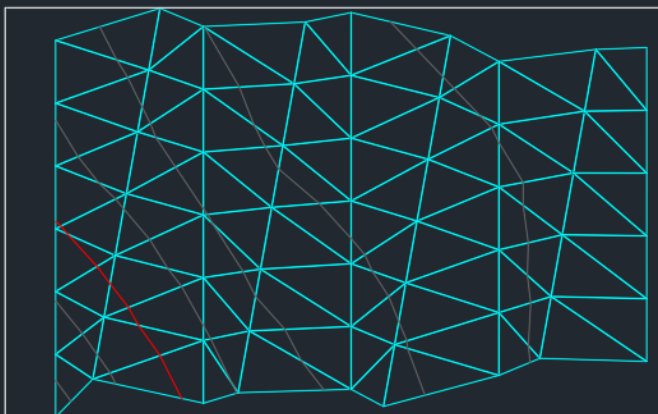
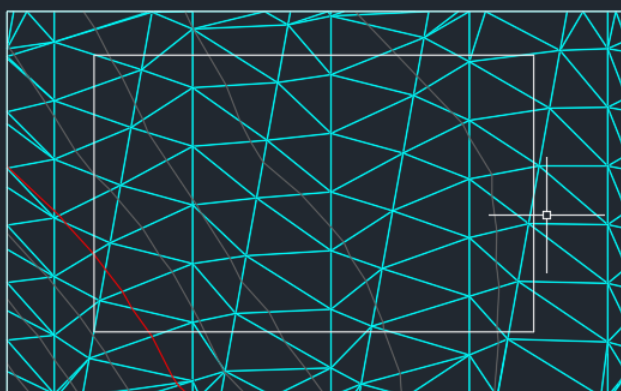
CIVIL 3D DO ZERO



A opção "**Non-Destructive Breakline**" quando ativa, mantém os triângulos, criando novos lados para os mesmos exatamente onde está passando o limite criado pela boundary. Quando desativada, os triângulos que estão sendo interceptados pela boundary são destruídos.

Imagem 01: "Non-Destructive Breakline" marcada.

Imagem 02: "Non-Destructive Breakline" desmarcada.





CIVIL 3D DO ZERO



Mid-Ordinate Distance: Essa opção serve quando se tem arcos no limite que deseja adicionar como boundary. Acontece que o Civil não aceita arcos para compor a superfície, uma vez que os triângulos são feitos de retas. Portanto, você precisa indicar para ele qual a distância máxima do centro desse arco para o centro de uma reta criada entre o ponto de início e o ponto de fim desse arco.

MID-ODINATE DISTANCE OU
DISTÂNCIA MÉDIA ORDENADA

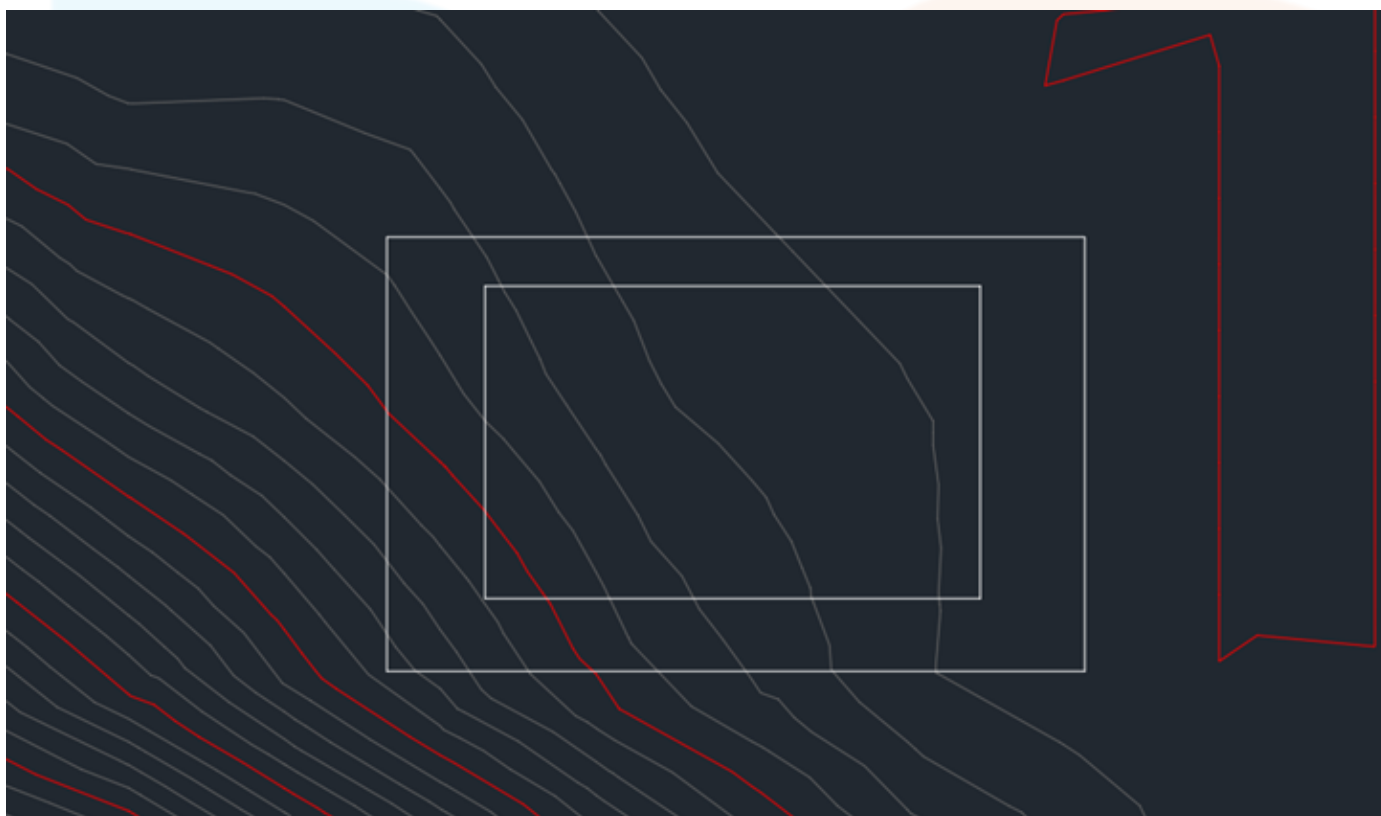




CIVIL 3D DO ZERO



SEM BOUNDARY

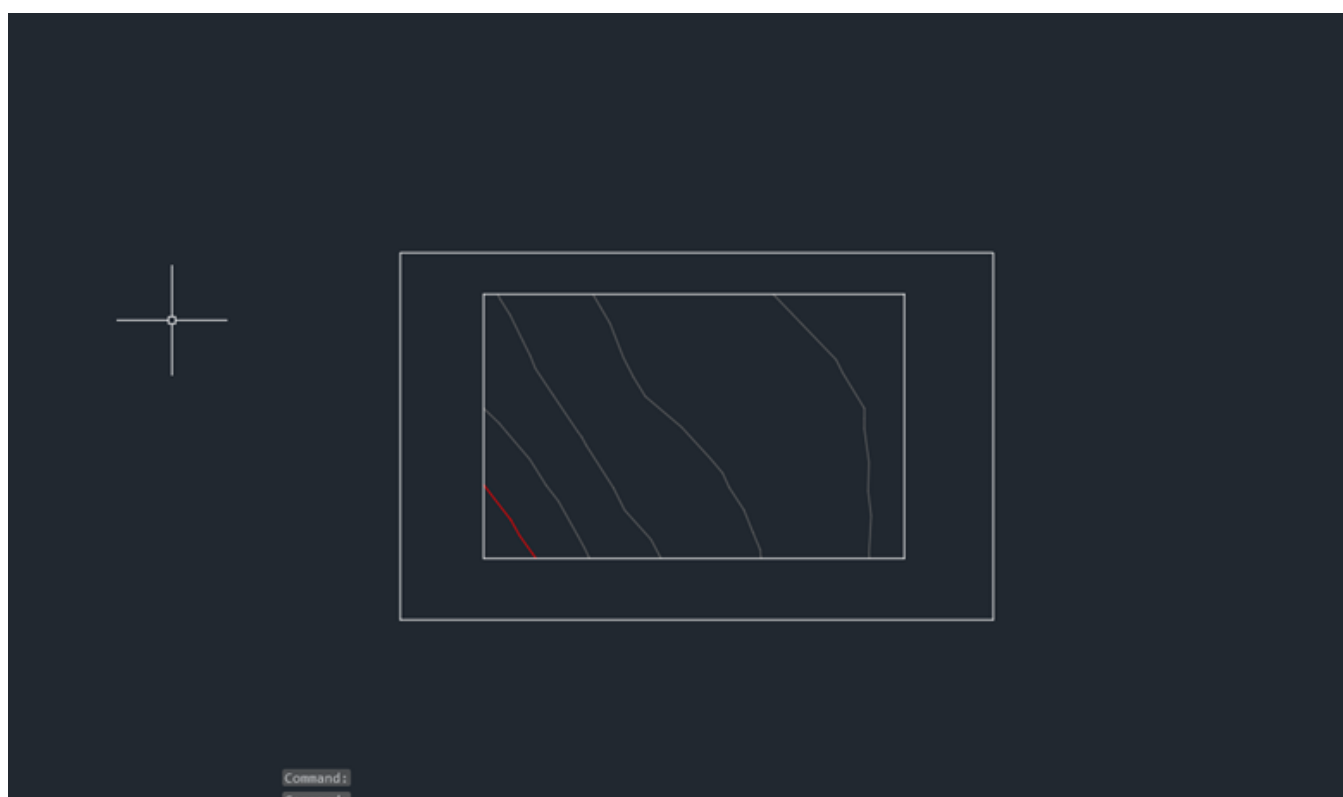




CIVIL 3D DO ZERO



OPÇÃO "HIDE"





CIVIL 3D DO ZERO



OPÇÃO "SHOW"

