

## Sobre a utilização de Companion Object

Quando implementamos o nosso DAO fizemos uso da feature Companion Object do Kotlin, que possibilitou um comportamento no qual as nossas transações fossem mantidas, mesmo que a referência do objeto fosse perdida. Considerando todo o contexto, marque todas as alternativas verdadeiras referentes ao Companion Object.

Selecionar 2 alternativas

**A** Para utilizarmos o Companion Object de uma outra classe, precisamos chamá-lo via referência.

**B** Os membros de um Companion Object precisam ser públicos.

**C** Para utilizar um Companion Object, precisamos utilizar o prefixo `Companion`.

**D** A partir do Companion Object somos capazes de criar membros similares aos estáticos do Java.