

03

Entendendo o @Before

Faça a seguinte modificação no método `setUp()`:

```
@Before  
public void setUp() {  
    this.leiloeiro = new Avaliador();  
    System.out.println("inicializando teste!");  
}
```

Execute os testes. Quantas vezes a mensagem apareceu no console? Existe alguma lógica por trás dessa quantidade de mensagens?