



## Entendendo o @Before

Faça a seguinte modificação no método `setUp()` :

```
@Before
public void setUp() {
    this.leiloeiro = new Avaliador();
    System.out.println("inicializando teste!");
}
```

Execute os testes. Quantas vezes a mensagem apareceu no console? Existe alguma lógica por trás dessa quantidade de mensagens?