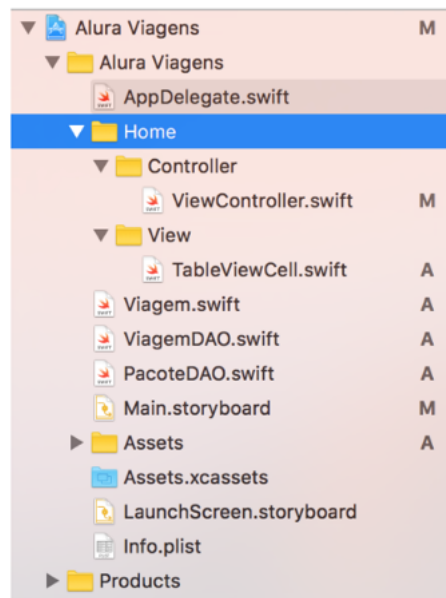


Organizando os arquivos por pastas

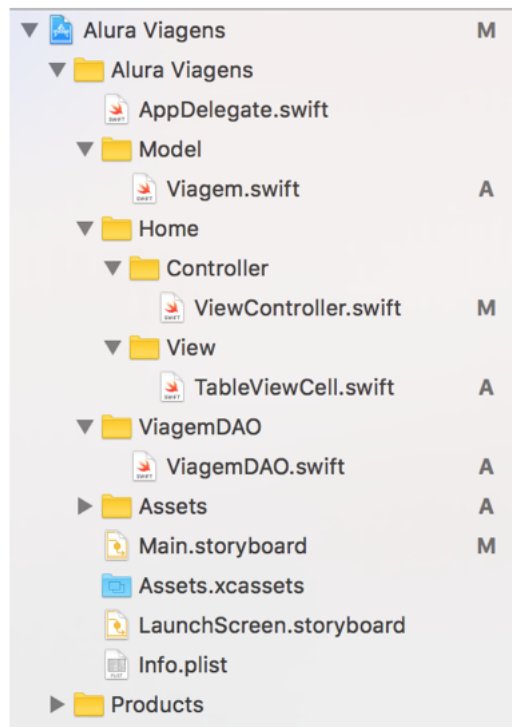
Após todas estas implementações, podemos verificar a estrutura do projeto, em que teremos muito mais arquivos. Para conseguirmos localizá-los mais facilmente, organizaremos agrupando os arquivos por feature (funcionalidades).

Começaremos criando uma nova pasta com o botão direito do mouse sobre a pasta raiz do projeto ("Alura Viagens") e clicando na opção "New Group" ("Novo grupo"). Em seguida, vamos nomeá-la de "Home", pois será a pasta responsável por agrupar os arquivos da nossa primeira tela.

Nela, criaremos outra pasta agrupadora para separar os arquivos de *View Controller* e os de *Views*. Agora que temos essa estrutura, faremos um *drag and drop* ("clique e arrastar") dos arquivos correspondentes:



Faremos o mesmo para os demais arquivos do nosso projeto; criaremos um agrupador (*Group*) para os nossos arquivos de DAO, e outro para a nossa classe *Viagem*. Ao final, a estrutura deverá ficar da seguinte forma:



Deste modo a visualização das funcionalidades que o nosso app tem fica muito mais fácil. Portanto, os próximos arquivos a serem criados seguirão essa mesma estrutura.