

04

Separando os objetos no Blender

No processo de retopologia temos que preparar nosso modelo High Poly para começarmos a trabalhar nele.

Qual foi o comando mostrado em aula que separa os objetos dentro do Blender?

Selecione uma alternativa

A Botão direito > Separate > by Material.

B Botão direito > Separate > Selection.

C Botão direito > Split.