

10

Criando o modelo de Pagamento

No pacote `br.com.casadocodigo.loja.models`, crie a classe `Pagamento`, que contém um atributo chamado `value`, com o mesmo nome do atributo que enviaremos no JSON:

```
public class Pagamento {  
  
    private BigDecimal value;  
  
    public Pagamento(BigDecimal value) {  
        this.value = value;  
    }  
  
    public BigDecimal getValue() {  
        return value;  
    }  
  
    public void setValue(BigDecimal value) {  
        this.value = value;  
    }  
}
```

No `CarrinhoCompras`, receba o `PagamentoGateway` via injeção de dependências. No método `finalizar()`, realize uma chamada ao método `pagar()` na classe `PagamentoGateway`.