

## Finalizando a guideline

### Transcrição

[00:00] Para finalizar este capítulo, vamos ver o que podemos adicionar a mais na nossa tv para deixá-la mais interessante. Temos os pequenos cubos em cima dos botões, temos a finalização dos botões de cima, a tela da tv, etc. É isso que iremos fazer.

[01:11] Vou começar com o quadrado dos botões de baixo. Por enquanto não estou mexendo na questão da silhueta. Adicionamos só um looping na primeira blocagem, porque é um shape muito grande e a silhueta é importante. Nesses casos fazemos uma silhueta inicial. Quando é menor, deixamos para arrumar futuramente.

[01:57] Às vezes, a proporção no concept não bate entre os pontos de vista. Isso acontece direto e quem está começando tem muita dúvida. Eu recomendo escolher um lado. Nós dissemos que íamos nos basear na vista frontal, e no caso da parte de trás, na vista da direita. Porém, no caso da base, iremos nos basear na vista frontal. É um trabalho simplesmente de escalonar.

[03:55] Podemos criar mais um cubo para simular a tela da tv, para já ter uma leve direção dos nossos olhos e para lembrar do que temos que fazer lá para a frente. Vou selecionando os vértices para ajustar a posição de acordo com o concept. Só para ter uma leve quebra de silhueta.

[05:50] Para concluir, vamos pegar os cilindros dos botões de cima e colocar mais para a frente. Posso dar um scale, deixando um pouco menor e insinuando que tenho dois botões.

[07:15] Agora, vou adicionar um cubo, para lembrar que vamos ter que fazer outro corte nesses botões. Trabalhamos esse capítulo todo com formas geométricas, utilizando o scale, move e rotate. Eu quis mostrar essas coisas para vocês, que não adianta começar com coisas avançadas sendo que temos que ter a base bem definida.

[08:48] Temos toda a blocagem da guide line, ou seja, uma estrutura básica. Criamos as formas com cilindros e cubos. A partir do próximo capítulo, vamos refinar, quebrar a silhueta, fazer cortes de profundidade, polir isso para que nosso modelo se pareça mais com o concept. Iremos aprender várias coisas ainda e evoluir conforme chegamos próximos do resultado do nosso modelo. Espero que tenham gostado do capítulo. Qualquer dúvida, postem no fórum, entrem em contato comigo. Vou estar à disposição para responder as dúvidas.