

Mãos na Massa: Adicionando CSS e JS

Mãos na massa: tecnologias da Web

Nossa janela já está se abrindo corretamente, porém ela está só com um HTML básico e ela não está sendo fechada do jeito mais educado possível com o Sistema Operacional, vamos resolver isto.

1- Primeiro, em seu `main.js` adicione o evento de `'window-all-closed'` no `app`. Este evento, como seu próprio nome diz, é ativado quando todas as janelas da aplicação é fechada. Vamos utilizá-lo para encerrar a aplicação corretamente com o evento de `app.quit()`:

```
//main.js
// ... restante do código
app.on('window-all-closed', () => {
  app.quit();
});
```

Com este problema resolvido, vamos adicionar um pequeno CSS e Javascript em nossa aplicação.

2- Como por debaixo dos panos estamos utilizando um navegador comum, podemos incluir um CSS do modo tradicional. Crie um arquivo `index.css` e adicione-o em suas pasta `/css`. Adicione o link deste CSS em seu HTML e faça um teste com qualquer estilo, por exemplo adicionando uma cor ao `h1` que está na página.

```
<!-- index.html -->
<link rel="stylesheet" href="css/index.css">
```

```
index.css
h1{
  color: blue;
}
```

3- Agora para o Javascript, vamos criar um arquivo `renderer.js` dentro de uma pasta `/js` e colocar uma pequena mensagem `'Estou na Janela do Browser'` lá também:

```
//renderer.js
console.log("Estou na Janela do Browser");
```

Para comparação, sua pasta deve estar como abaixo atualmente:

```
alura-timer/
├─ app
│   ├─ css
│   │   └─ index.css
│   └─ js
│       └─ renderer.js
└─ index.html
```

```
|— main.js  
|— package.json
```

4- Como todo Javascript, vamos importá-lo em nosso HTML. Podemos importar do modo tradicional, com a tag `<script>`, porém para demonstrar os recursos do NodeJS, vamos fazer um `require` do nosso arquivo criado:

```
<!-- index.html -->  
<body>  
  <h1>Olá Mundo</h1>  
  <script>require('./js/renderer.js')</script>  
</body>
```

Rode novamente seu app através do comando `npm start` e abra o DevTools do Chromium, através do atalho CTRL/CMD+SHIFT+I. Como o código que imprime a mensagem "Estou na Janela do Browser" foi executado pelo processo de Render, ele deve aparecer no Devtools.