



## Cada personagem tem seu objetivo

É importante reforçar que além do personagem de frente e de costas, nós fizemos algumas variações de pose. Cada projeto exige um foco diferente, por exemplo: muitas vezes é necessário fazer exemplos extras com expressões faciais. Em alguns casos também é necessário finalizar o personagem com diferentes opções de vestimentas, pois em um filme ou jogo ele pode trocar de roupa.

O que fizemos é um exemplo do que, ao fazer o concept de um personagem, geralmente é necessário fazer algo além de apenas uma pose de corpo inteiro de frente e de costas.