



## O que aprendemos?

Neste capítulo aprendemos:

- Navegar no canvas
- Conhecemos o Transpose e suas funcionalidades
- Utilizamos plugin do ZBrush
- Aprendemos a usar o GoZ com outros softwares
- Sincronizamos maya e max com zbrush

Na próxima aula vamos continuar com nosso projeto.

Te vejo lá :)