

Módulo #11

Introdução à disciplina

O que é
DESIGN?

O que é
UI DESIGN?

Design é projeto, que tem a premissa de atender às necessidades humanas.

USER
INTERFACE

**INTERFACE
GRÁFICA DE
USUÁRIO**

UI é uma disciplina do UX design que se destina a projetar produtos digitais interativos, software.

UI e Visual design

Tangibilizados de uma forma que
você consegue ver, ouvir ou tocar.

Interface é o que está no meio,
entre dois sistemas.

UI é o meio por onde acontece a
experiência do usuário.

É o canal de comunicação do
homem com a máquina.

Ser um UI Designer é, acima de tudo, ser um UX designer

o papel
de UI
Designer

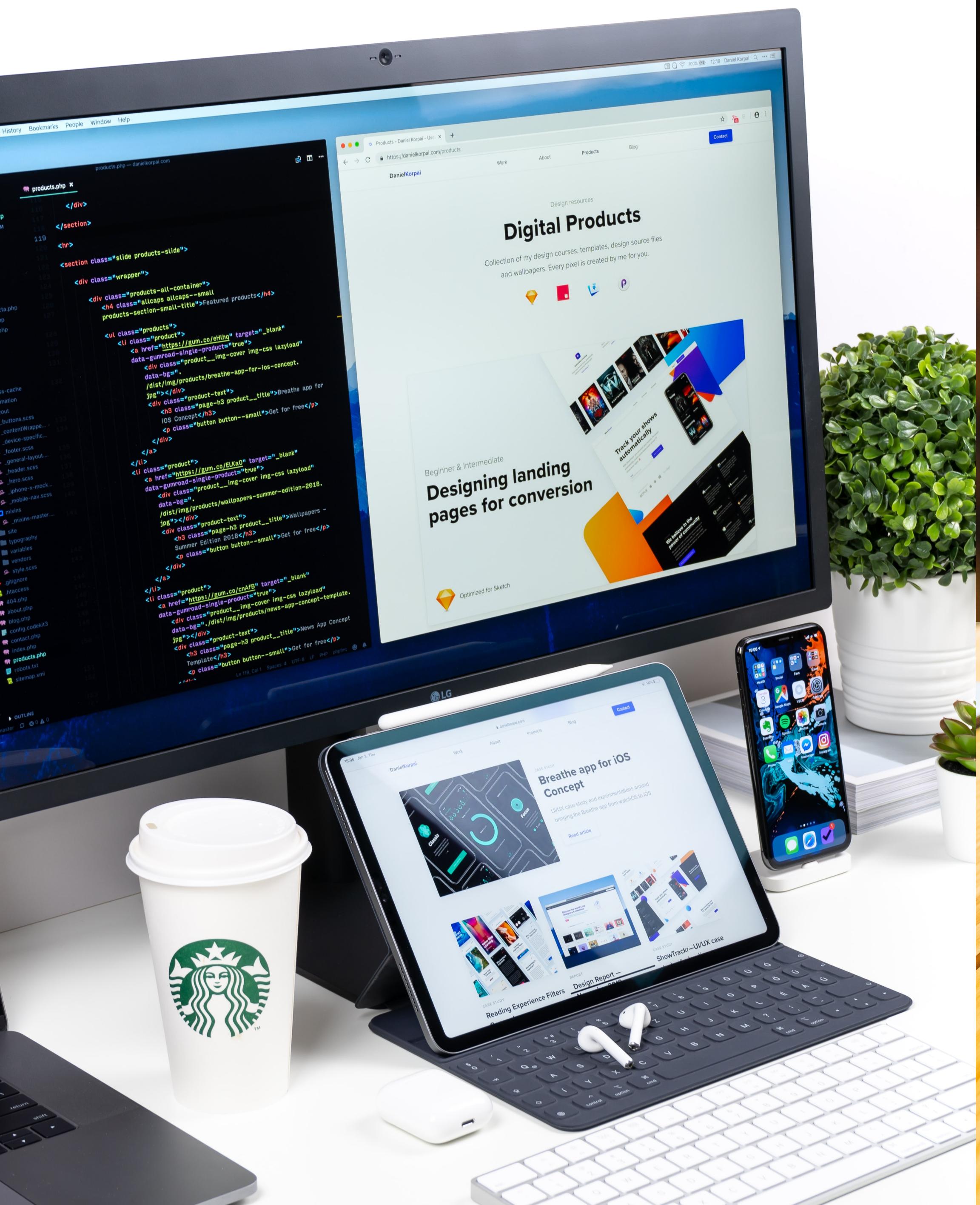


DIAA

DIAA

Como é o dia a dia em diferentes contextos:

- Empresa de tecnologia
- Start-up
- Freelance
- Presencial ou remoto



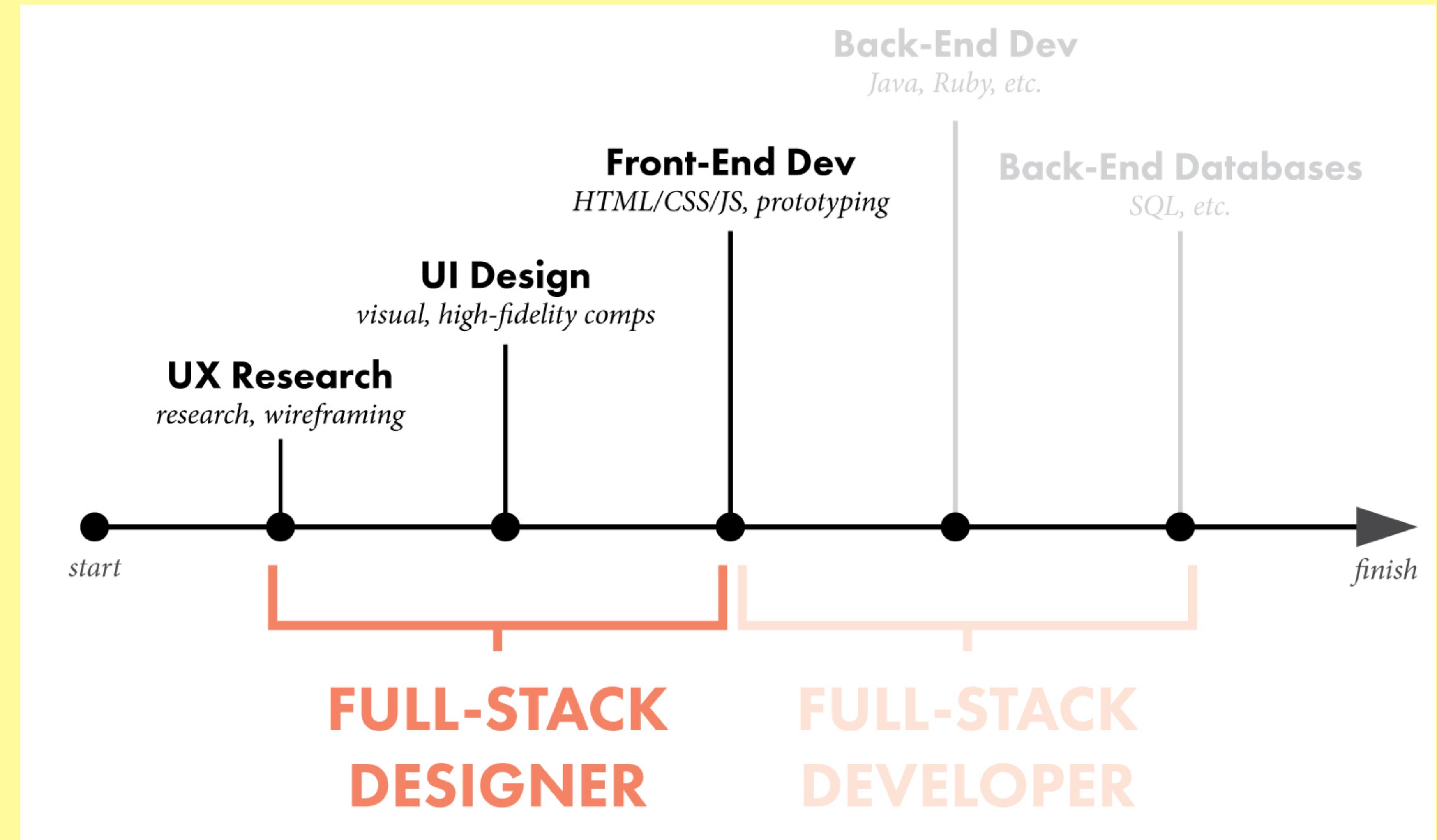
Colaboração é a chave para exerçer bem seu papel.

Por mais especialista que você seja, você não vai ficar 100% do seu tempo criando telas.

Genera-
listas vs.

Especia-
listas

Papéis



COLABO-
RACÃO COM

- UX researchers
- UX designers
- Product designers
- Arquitetos de informação
- Gerentes de produto
- Times de engenharia
- Redatores
- Agentes de atendimento
- Executivos

**CLIENTES &
USUARIOS**

Habilidades HARD & SOFT SKILLS

soft
skills

Empatia

- Humanos em primeiro lugar!
- Escuta ativa
- Habilidade de entender e compartilhar o sentimento de outros
- Você constrói ótimos produtos ao entender as pessoas. Você entende as pessoas ao praticar a empatia

Sistematização e pensamento visual

- Entender e traduzir informações complexas
- Poder de síntese
- Ter sintonia com o time, em um único modelo mental (extremamente importante quando se trabalha com “não-designers”)

Comunicação

- Dar e ganhar suporte a alguém
- Persuasão, negociação e diplomacia
- Fazer design enquanto conta histórias
- Uma coisa muito importante...

SER LIVRE
DE EGO

Você vai trabalhar em um contexto diverso e multidisciplinar.

- Gerentes de produto (PMs)
- Engenheiros, programadores, desenvolvedores
- Marqueteiros e comunicadores
- Pesquisadores
- Visual designers

Hard
Skills

Você vai provavelmente trabalhar
seguindo algum desses métodos
de design

- Agile
- Lean
- User-centered design (design centrado no usuário)

Hard skills mais importantes

- Wireframing
- Prototyping
- Visual design

**EXEMPLO DE
ATUAÇÃO**

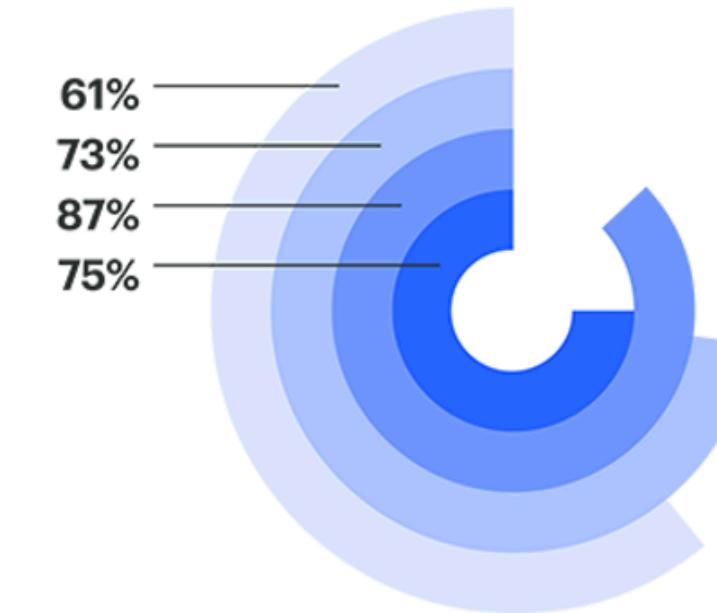
Contexto de Mercado

Design como diferencial competitivo

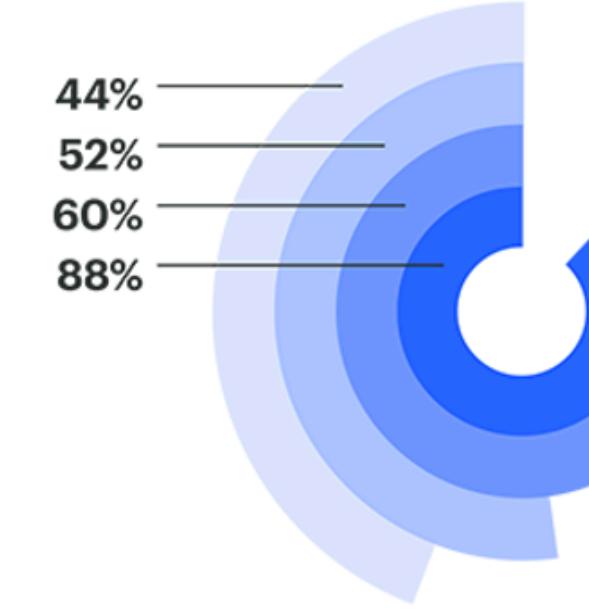
02 / THE VALUE OF DESIGN

Across all key questions, the more mature companies reported greater impact of design.

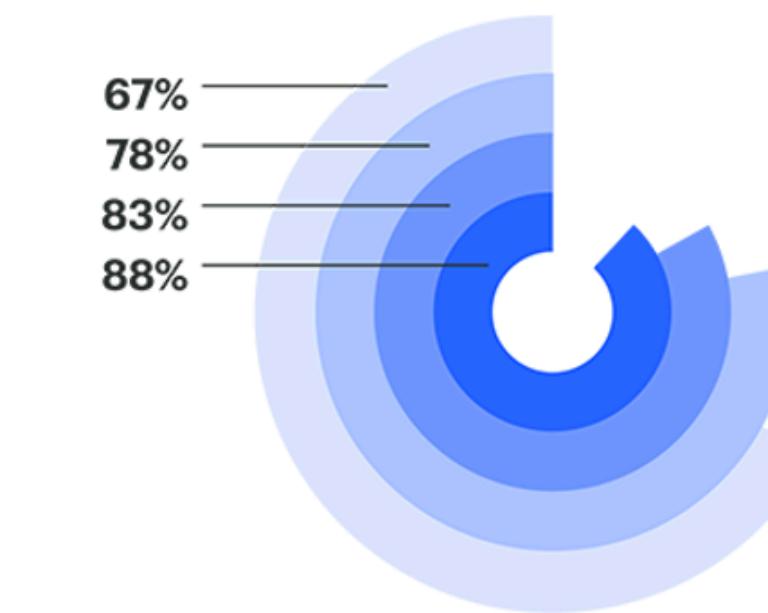
—
Design leads to:
HIGHER SALES



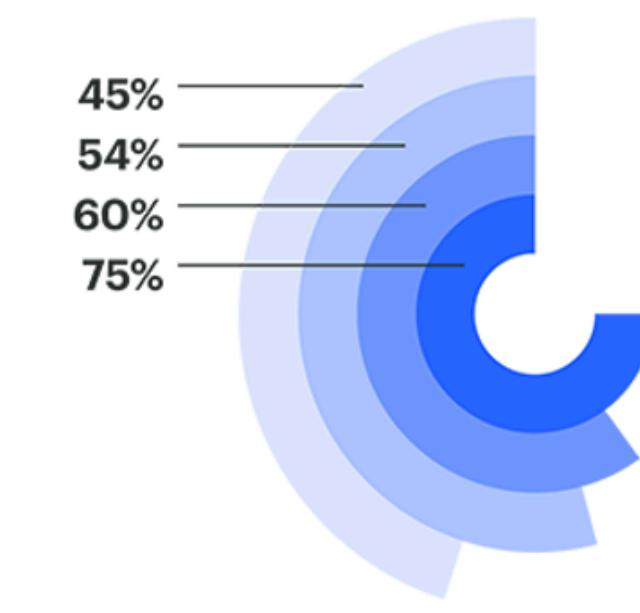
Design leads to:
HIGHER CUSTOMER RETENTION



Design leads to:
HIGHER CUSTOMER ENGAGEMENT



Design leads to:
FASTER PRODUCT CYCLES



● Design-Centric ● Design-Committed ● Design-Mature ● Design-Unicorns

“Design não é apenas
estética; é sobre
relevância mercadológica
e resultados significativos.”



John Maeda

Empresas de tecnologia estão contratando mais designers



1:25 → 1:9

2012



1:10 → 1:6

2013



1:5

2017



1:11 → 1:8

2010



1:8

2017



1:72 → 1:8

2012

2017

Como aprender e se tornar um especialista

bit.ly/3mt7WJt

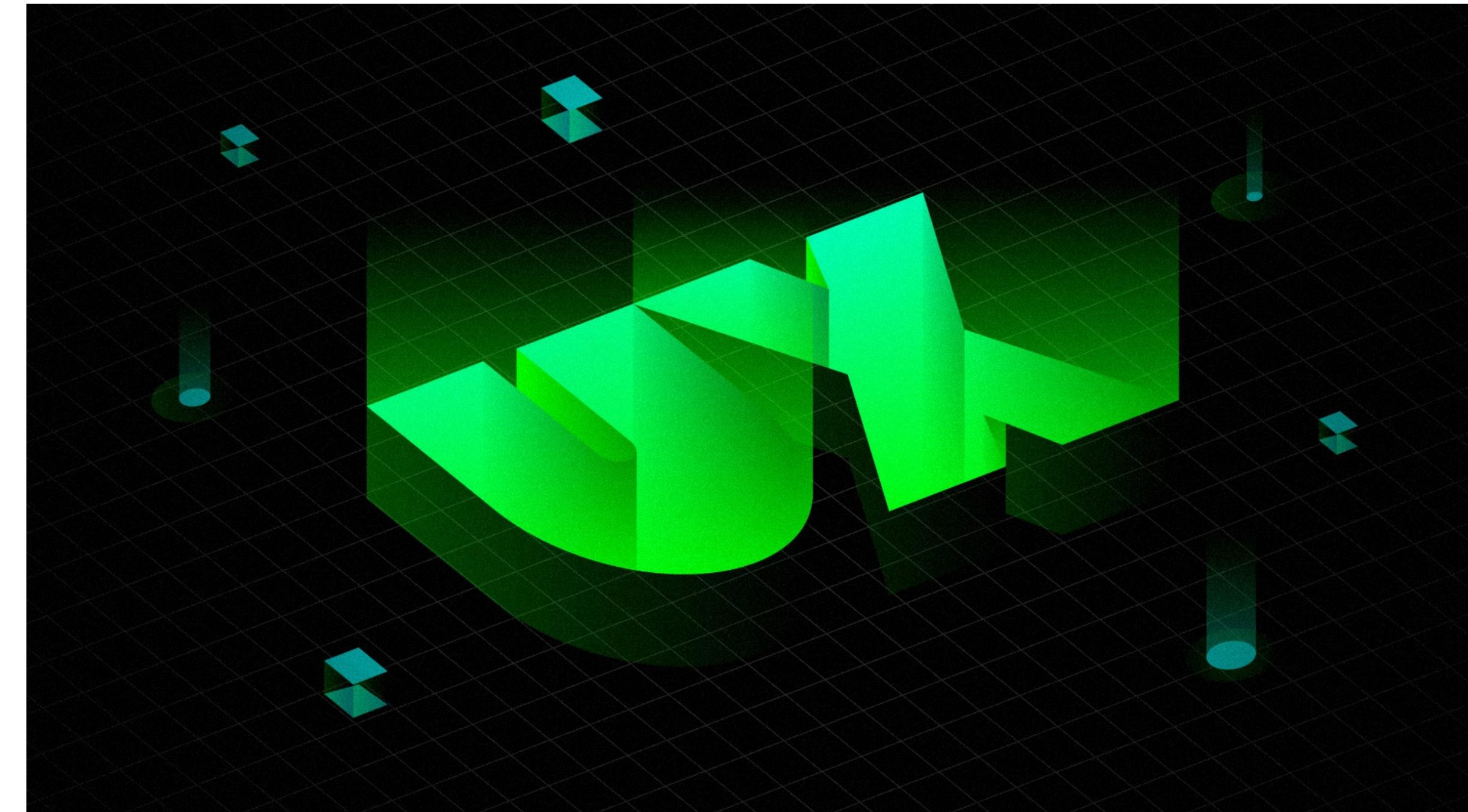
8 maneiras de se tornar um especialista em User Experience Design (UX)

Como conciliar estudos e trabalho em meio a tantas fontes de informação, superar a escassez de tempo e preparar-se para um mercado cada vez mais competitivo.



Thiago Barcelos
Jun 17, 2019 · 13 min read

[!\[\]\(40ff4926cc4e80920dcd6e30a3ae173f_img.jpg\)](#) [!\[\]\(bae207410fd1d8766eea22c2d5ebdd3f_img.jpg\)](#) [!\[\]\(e4f59e24d2b8c3d0930a875e05831fc8_img.jpg\)](#) [!\[\]\(6d2269b891675bb048dd33690c58a557_img.jpg\)](#) ...



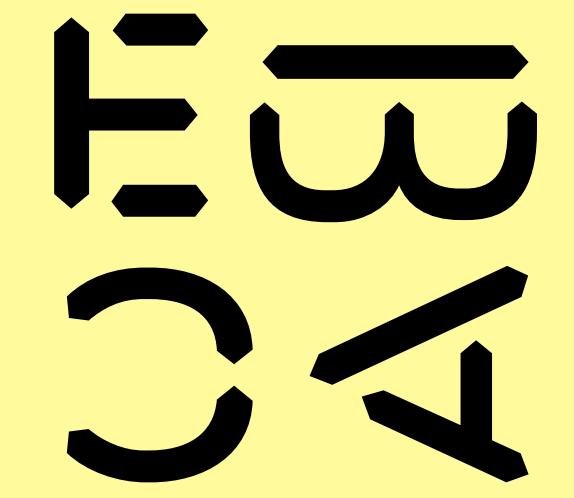
Metodologias ágeis

Curtos ciclos iterativos de validação

O que é iteração?

É você trabalhar de forma incremental e evolutiva, construindo, testando, validando, pesquisando e aprendendo à cada ciclo, para trazer melhorias para o projeto.

**Quebrar os designs em diferentes
estágios de detalhe e níveis de
complexidade**



escola
britânica
de artes
criativas