

02

Utilizando getter e setter da property

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/kotlin-introducao-orientacao-a-objetos/archive/aula-4.zip>).

Escreva um código mais idiomático com o Kotlin utilizando property ao invés de métodos de acesso para o saldo.

Para isso, remova o getter e setter que foi implementado para o saldo, em seguida, ajuste o código para que utilize a property `saldo`.

Após ajuste, adicione a lógica que impede valores negativos via método `deposita()`, então deixe o setter do `saldo` privado para que apenas a própria classe altere o seu valor diretamente.

Por fim, modifique o código para que adicione saldo via `deposita()` e leia o saldo via property. Então remova os comentários dos códigos anteriores, rode o programa e confira se funciona como esperado.