

Adicionando produtos

Agora vamos adicionar novos produtos, mas não iremos criá-lo no index, para não poluirmos, então colocamos um link na página inicial abaixo do logout, que ao clicar leva o usuário para o formulário de produtos:

```
<?php if($this->session->userdata("usuario_logado")) : ?>
    <?= anchor('produtos/formulario','Novo produto', array("class" => "btn btn-primary"))?>

    <?= anchor('login/logout','Logout', array("class" => "btn btn-primary"))?>

<?php else : ?>
```

No nosso controller produtos , iremos criar a função formulario :

```
public function formulario() {
    $this->load->view("produtos/formulario");
}
```

Agora na nossa pasta produtos , vamos criar um formulario.php , usaremos as tags que já conhecemos, ele terá os campos de nome , preco , descricao e um botão para fazer o submit .

```
<?php
echo form_open("produtos/novo");

echo form_label("Nome", "nome");
echo form_input(array(
    "nome" => "nome",
    "class" => "form-control",
    "id" => "nome",
    "maxlength" => "255"
));

echo form_label("Preco", "preco");
echo form_input(array(
    "nome" => "preco",
    "class" => "form-control",
    "id" => "preco",
    "maxlength" => "255",
    "type" => "number"
));

echo form_textarea(array(
    "name" => "descricao",
    "class" => "form-control",
    "id" => "descricao"
```

```
));

echo form_button(array(
    "class" => "btn btn-primary",
    "content" => "Cadastrar",
    "type" => "submit"
));

echo form_close();
?>
```

Ao acessarmos o formulário teremos um erro:

Fatal error: Call to undefined function form_open() in /Applications/XAMPP/xamppfiles/htdocs/mercado/application/views/produtos/formulario.php on line 2

Este erro é gerado pois não carregamos o helper de `form`. Como toda vez que precisarmos de um formulário precisaremos ter que fazer o load, então iremos usar o `autoload`. Você sempre pode dosar, o que quer e o que não quer que seja carregado automaticamente. No `index` do controller `produtos` e retiraremos o `form`:

```
$this->load->helper(array("currency"));
```

Agora iremos no `autoload` e acrescentamos o `form`:

```
$autoload['helper'] = array('url', 'form');
```

Ao acessar vemos que nosso formulário, mesmo com as classes do bootstrap, está feio, pois esquecemos do cabeçalho para importar o `bootstrap.css`, vamos resolver isto:

```
<html>
<head>
    <link rel="stylesheet" href="<?=base_url('css/bootstrap.css')?>">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" >
</head>
<body>
<?php
echo form_open("produtos/novo");

echo form_label("Nome", "nome");
echo form_input(array(
    "nome" => "nome",
    "class" => "form-control",
    "id" => "nome",
    "maxlength" => "255"
));

echo form_label("Preço", "preco");
echo form_input(array(
    "nome" => "preco",
    "class" => "form-control",
```

```

        "id" => "preco",
        "maxlength" => "255",
        "type" => "number"
    ));

    echo form_textarea(array(
        "name" => "descricao",
        "class" => "form-control",
        "id" => "descricao"
    ));

    echo form_button(array(
        "class" => "btn btn-primary",
        "content" => "Cadastrar",
        "type" => "submit"
    ));

    echo form_close();
?>
</body>
</html>

```

Repare que está bem esticado o nosso formulário, vamos envolver ele todo com uma `div` com a class `container`, aproveitaremos para colocar um título:

```

<body>
    <h1>Cadastro de Produtos</h1>
    <div class="container">
        formulário aqui
    </div>
</body>

```

Hora de implementar a lógica de um novo produto, já fizemos isso com o usuário, no `produtos.php` criaremos a função `novo`, que irá ler os dados vindos do post:

```

public function novo(){
    $produto = array(
        "nome" => $this->input->post("nome"),
        "descricao" => $this->input->post("descricao"),
        "preco" => $this->input->post("preco")
    );
}

```

Agora precisamos carregar o `produtos_model` e salvar:

```

public function novo(){
    $this->load->model("produtos_model");
    $produto = array(
        "nome" => $this->input->post("nome"),
        "descricao" => $this->input->post("descricao"),
        "preco" => $this->input->post("preco")
    );
}

```

```
$this->produtos_model->salva($produto);  
}
```

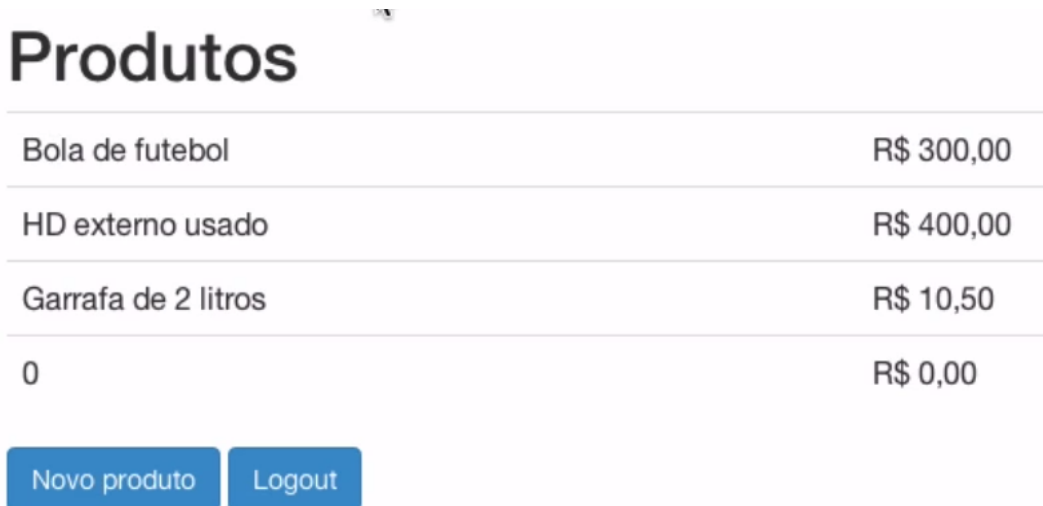
Precisamos implementar o método `salva` do `produtos_model`, código que já fizemos no `usuarios_model`:

```
public function salva($produto) {  
    $this->db->insert("produtos", $produto);  
}
```

Faltou agora redirecionar para alguma página, neste caso, para a inicial, com uma mensagem de sucesso, assim como fizemos no login:

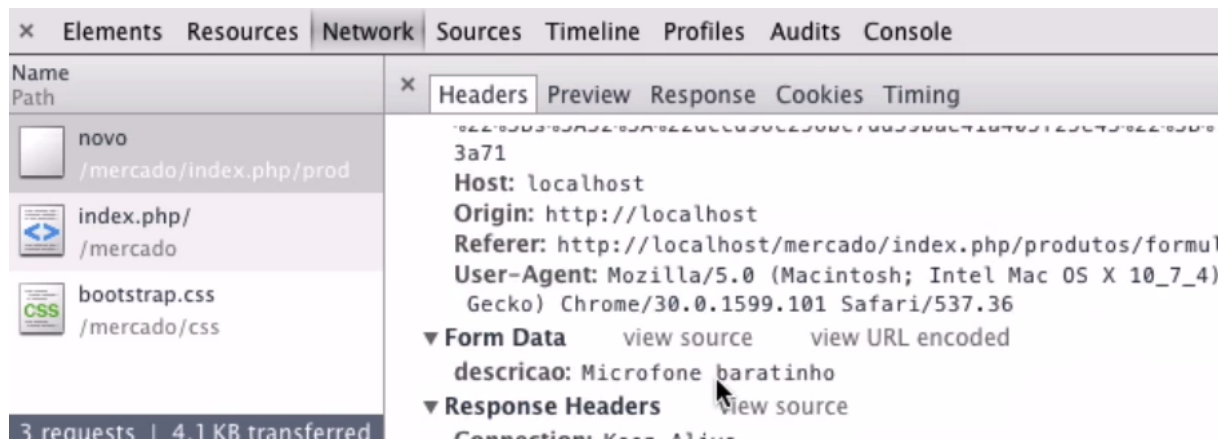
```
public function novo(){  
    $this->load->model("produtos_model");  
    $produto = array(  
        "nome" => $this->input->post("nome"),  
        "descricao" => $this->input->post("descricao"),  
        "preco" => $this->input->post("preco")  
    );  
    $this->produtos_model->salva($produto);  
    $this->session->set_flashdata("success", "Produto salvo com sucesso");  
    redirect("/");  
}
```

Tenta agora cadastrar um produto e veja que não irá funcionar muito bem:



Produtos	
Bola de futebol	R\$ 300,00
HD externo usado	R\$ 400,00
Garrafa de 2 litros	R\$ 10,50
0	R\$ 0,00
<div>Novo produto Logout</div>	

Em algum lugar do nosso código, não passamos dados para frente, olhando no console do Chrome podemos ver que alguns dados não foram enviados, na verdade, apenas a descrição foi:



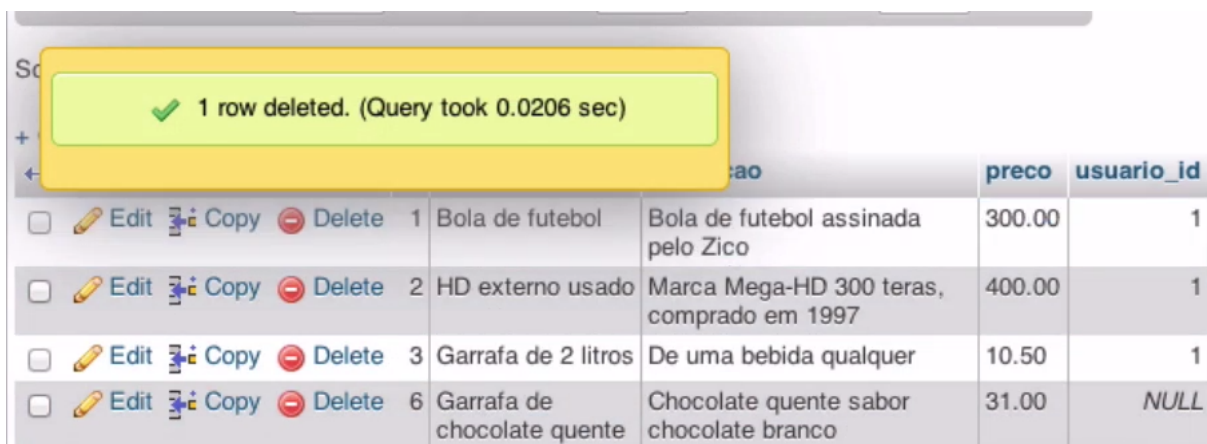
Olhe no código fonte para ver as diferenças, repare que usamos nome ao invés de name no array:

```
echo form_label("Nome", "nome");
echo form_input(array(
    "nome" => "nome",
    "class" => "form-control",
    "id" => "nome",
    "maxlength" => "255"
));

echo form_label("Preco", "preco");
echo form_input(array(
    "nome" => "preco",
    "class" => "form-control",
    "id" => "preco",
    "maxlength" => "255",
    "type" => "number"
));
```

Essa parte do Developer Tools do Chrome, o Network, é fundamental para desenvolvermos para web, vamos resolver o problema, mudando de nome para name.

Agora conseguimos cadastrar sem problemas, mas antes precisamos deletar os produtos com problema, lá no nosso phpMyAdmin, nós podemos selecionar o banco de dados mercado, tabela produto e clicar em delete:



Cadastre um produto via formulário e volte ao phpMyAdmin. Repare na sua tabela que o usuario_id do produto cadastrado está vazio, mesmo você estando logado. Isso ocorre pois esquecemos de passar esta informação.

Vamos no método novo, onde salvamos o produto e passaremos essa informação, precisaremos carregar o usuário:

```
$usuarioLogado = $this->session->userdata("usuario_logado");
```

Depois atribuir o id:

```
"usuario_id" => $usuarioLogado["id"]
```

Ficando com o código final:

```
public function novo(){
    $usuarioLogado = $this->session->userdata("usuario_logado");
    $produto = array(
        "nome" => $this->input->post("nome"),
        "descricao" => $this->input->post("descricao"),
        "usuario_id" => $usuarioLogado["id"],
        "preco" => $this->input->post("preco")
    );
    $this->load->model("produtos_model");
    $this->produtos_model->salva($produto);
}
```

Cadastre um produto e confira no phpMyAdmin que o produto foi cadastrado com um `user_id`.

Vamos também melhorar nossas mensagens de alerta, acrescentando a classe `alert`:

```
<p class="alert alert-success"><?= $this->session->flashdata("success") ?></p>
<p class="alert alert-danger"><?= $this->session->flashdata("danger") ?></p>
```

Repare que nesse novo alert, mesmo com valor vazio, ele aparece:

Usuário ou senha inválida.

Produtos

Bola de futebol	R\$ 300,00
HD externo usado	R\$ 400,00

Então agora precisamos fazer o if para ver se a variável realmente existe:

```
<?php if($this->session->flashdata("success")) : ?>
    <p class="alert alert-success"><?= $this->session->flashdata("success") ?></p>
<?php endif ?>
<?php if($this->session->flashdata("danger")) : ?>
    <p class="alert alert-danger"><?= $this->session->flashdata("danger") ?></p>
<?php endif ?>
```

E agora sim temos o resultado desejado:

Usuário ou senha inválida.

Produtos

Bola de futebol	R\$ 300,00
HD externo usado	R\$ 400,00
Garrafa de 2 litros	R\$ 10.50