

 04

A função do ZRemesher

Quando modelamos no ZBrush utilizamos algumas ferramentas para a otimização da malha.

Qual é a função do ZRemesher?

Selecione uma alternativa

A Adicionar polígono ao objeto, deixando-o com uma topologia mais densa.

B Reorganizar a malha, deixando-a com uma topologia mais pesada.

C Reorganizar a malha, deixando-a com uma topologia mais leve.