

O editor: conhecendo as ferramentas

O editor: conhecendo as ferramentas

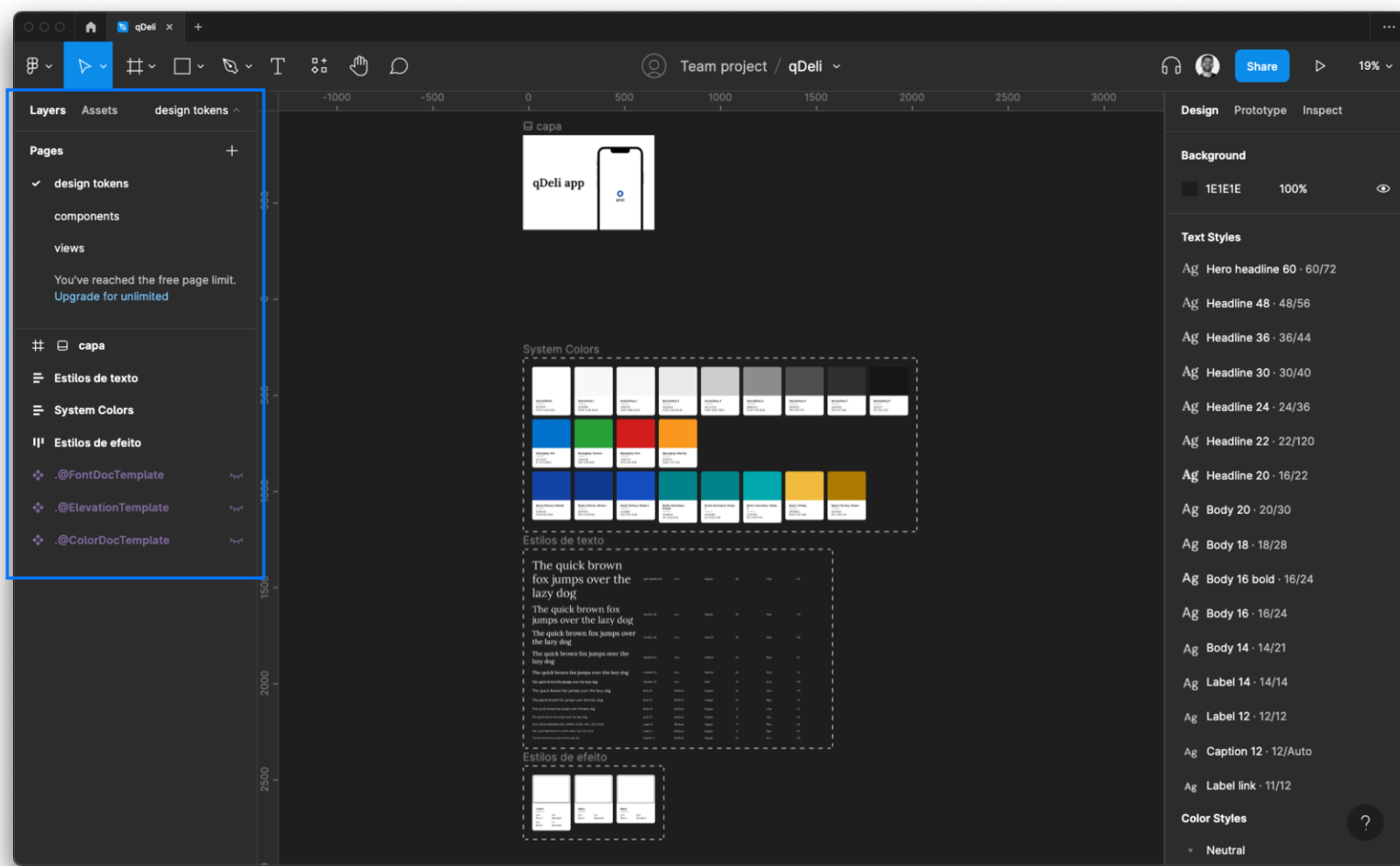
- Layers
- Assets
- Páginas

Módulo 02. **Aula 04**



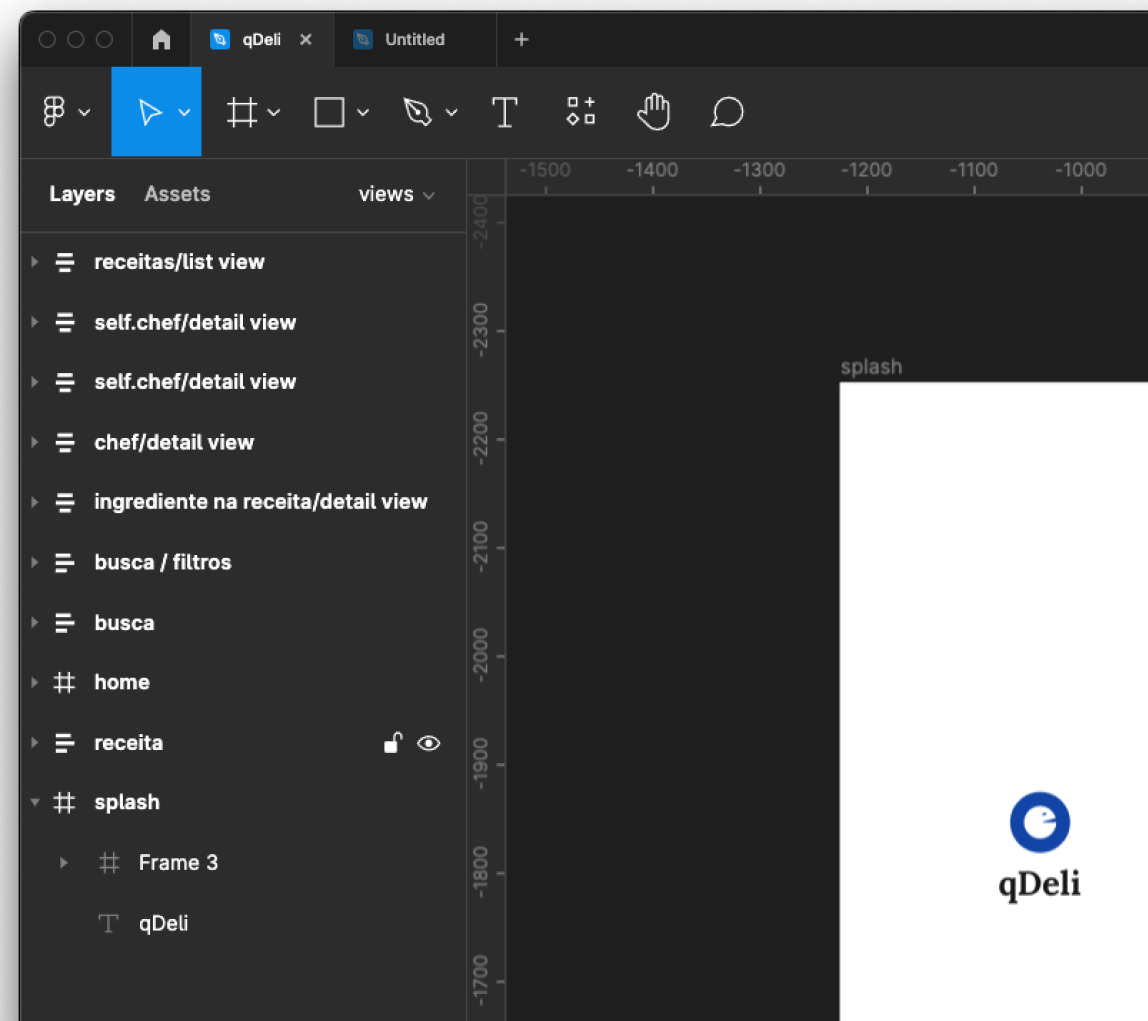
Marcelo Brasileiro

Painel esquerdo



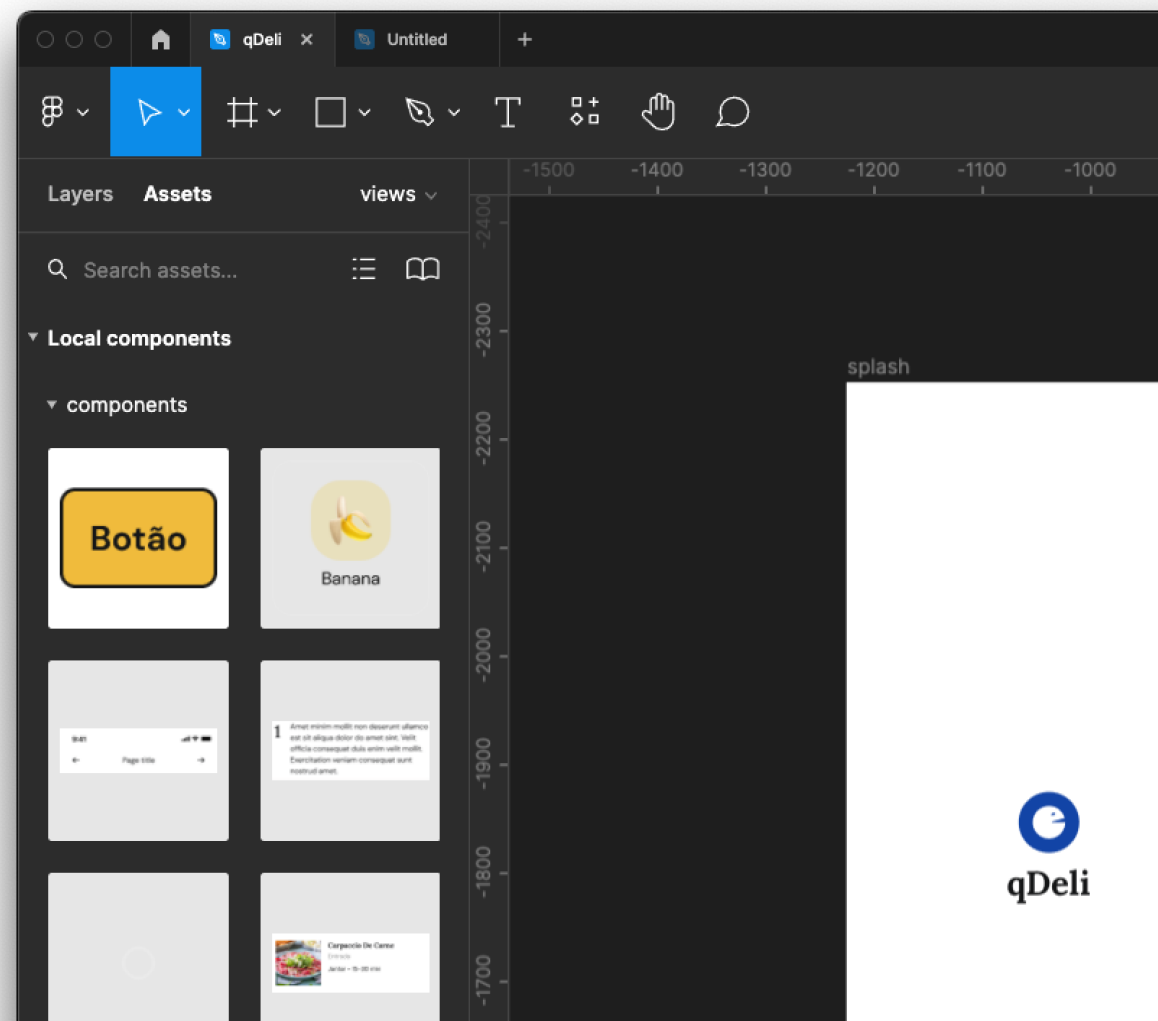
Layers

- Assim como muitos softwares de design, o Figma também possui layers, ou camadas.
- Cada camada é um elemento na tela, independentemente do seu tipo.
- Camadas de cima estão em um "nível" maior que as de baixo. Por exemplo, a camada "home" apareceria sobre a camada "receita" na tela caso a arrastássemos sobre a outra



Assets

- Ao lado das layers há uma tab para "assets" que nada mais é do que um acesso aos componentes disponíveis no arquivo.
- Vamos falar muito sobre componentes mais pra frente, mas por enquanto saiba que você poderá acessá-los também por essa tab. Se você arrastar qualquer asset desse painel para o arquivo, estará importando uma instância de um componente.



Páginas

- Mais pra direita está um painel colapsável que lista as páginas do arquivo (na imagem, onde está a palavra "views").
- Um arquivo pode ter até 3 páginas na versão grátis do Figma, mas nas versões pagas, não há limite de páginas.
- O uso de páginas diferentes pode ter várias razões, sempre relacionados a melhor organização do arquivo.

