



Dobrando o lance anterior

Implemente o método `dobraLance(Usuario usuario)` na classe `Leilao`. Este método deve encontrar o último lance dado por este usuário e criar um novo lance com o dobro do lance anterior. Caso ele não tenha dado nenhum lance anteriormente, não é criado um novo lance.

Repare que ainda precisamos seguir as regras da propor um lance: no máximo 5 lances por usuários e dois lances seguidos do mesmo usuário não é válido.

Pratique TDD 100% do tempo durante a implementação.