

## Funcionamento do Decimation

Quando finalizamos o modelo no ZBrush e vamos fazer a topologia do mesmo, precisamos deixar a malha dele com uma quantidade de polígonos baixa.

Sabendo disso, como funciona o Decimation no ZBrush?

*Selecione uma alternativa*

- A** Funciona como um adicionador de polígonos, deixando a malha mais pesada para a exportação.
- B** Funciona como um redutor de polígonos, deixando a malha mais leve para a exportação.
- C** Funciona como um redutor de polígonos, deixando a malha mais pesada para a exportação.