

≡ 08

## Funcionamento do Decimation

Quando finalizamos o modelo no ZBrush e vamos fazer a topologia do mesmo, precisamos deixar a malha dele com uma quantidade de polígonos baixa.

Sabendo disso, como funciona o Decimation no ZBrush?

*Selezione uma alternativa*

**A** Funciona como um adicionador de polígonos, deixando a malha mais pesada para a exportação.

**B** Funciona como um redutor de polígonos, deixando a malha mais leve para a exportação.

**C** Funciona como um redutor de polígonos, deixando a malha mais pesada para a exportação.