



Entendendo o ZRemesher

O **ZRemesher** é uma função do ZBrush que visa otimizar a malha que foi criada no próprio programa. Quando utilizamos o Dynamesh, às vezes criamos neste processo um objeto com uma quantidade de polígonos extremamente alta, o que torna o trabalho inviável de ser exportado para outro programa,

Neste caso, é preciso reduzir de sua poligonagem e o ZRemesher é a função que transforma modelos de alta densidade em modelos mais “leves”. Isto facilita a exportação para os demais programas de modelagem no qual será feita a retopologia do objeto.