



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Profissão: Engenheiro Front-End



Ajax e Exceções



GUIA DA AULA 5



Lance exceções

 Sobre as exceções
lançadas



Acompanhe aqui
os temas que
serão tratados
na videoaula



Sobre as exceções lançadas

As exceções podem ser causadas por falhas no código, problemas com recursos externo e até mesmo podemos causá-las de forma proposital.

Imagine o cenário no qual temos uma função no JavaScript que é responsável por fazer a transferência de saldo entre contas bancárias. Para este cenário podemos ter uma função como essa:

```

function transferir(de, para, quantia) {
  de.saldo -= quantia; // retiramos a quantia
  para.saldo += quantia; // inserimos a quantia
}
  
```



Temos um problema nesse código, não verificamos se a pessoa que está fazendo a transferência tem dinheiro suficiente para isso, então inserimos este **if**:

```

if (de.saldo >= quantia) {
    de.saldo -= quantia;
    para.saldo += quantia;
}
  
```



Agora no **else**, caso o saldo do remetente seja insuficiente podemos provocar uma exceção:

```

if (de.saldo >= quantia) {
    de.saldo -= quantia;
    para.saldo += quantia;
} else {
    throw new Error("Saldo insuficiente");
}
  
```



Utilizamos a palavra reservada **throw** para interromper o fluxo de execução de um programa e em seguida criamos o erro com `new Error`, passando como argumento a mensagem que queremos transmitir. Chamamos isso de **lançar** uma exceção.

