



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# Profissão: Engenheiro Front-End



# Ajax e Exceções



# GUIA DA AULA 5



# Lance exceções



**Sobre as exceções  
lançadas**



Acompanhe aqui  
os temas que  
serão tratados  
na videoaula



## Sobre as exceções lançadas

As exceções podem ser causadas por falhas no código, problemas com recursos externo e até mesmo podemos causá-las de forma proposital.

Imagine o cenário no qual temos uma função no JavaScript que é responsável por fazer a transferência de saldo entre contas bancárias. Para este cenário podemos ter uma função como essa:

```
function transferir(de, para, quantia) {  
    de.saldo -= quantia; // retiramos a quantia  
    para.saldo += quantia; // inserimos a quantia  
}
```



Temos um problema nesse código, não verificamos se a pessoa que está fazendo a transferência tem dinheiro suficiente para isso, então inserimos este **if**:

```
if (de.saldo >= quantia) {  
    de.saldo -= quantia;  
    para.saldo += quantia;  
}
```



Agora no **else**, caso o saldo do remetente seja insuficiente podemos provocar uma exceção:

```
if (de.saldo >= quantia) {  
    de.saldo -= quantia;  
    para.saldo += quantia;  
} else {  
    throw new Error("Saldo insuficiente");  
}
```



Utilizamos a palavra reservada **throw** para interromper o fluxo de execução de um programa e em seguida criamos o erro com new Error, passando como argumento a mensagem que queremos transmitir. Chamamos isso de **lançar** uma exceção.

