

 04

Referências estáticas com Companion Object

Para evitar a perda das transações, vamos fazer com que a lista de transações seja estática, ou seja, mesmo que o objeto da Activity ou do DAO sejam destruídos a referência será mantida.

Utilizando Companion Objects

Para isso, vamos transformar a property `transacoes` em um Companion Object, pois como vimos, o Kotlin não possui o `static` do Java que tem a mesma finalidade.

Alterando a chamada das transações do DAO

Note que essa modificação, faz com que a inicialização da property da Activity quebre, pois atualmente chamamos a property via objeto. Sendo assim, modifique a chamada para que seja via referência da classe `TransacaoDAO`.

Após essa modificação, teste a App e veja se a lista de transações é mantida, mesmo rotacionando o celular.