

Anotações e condições

Transcrição

[00:00] Agora a gente já começa a solucionar as anotações. Vamos lá, aqui eu vou colocar em 100% zoom, volto aqui normal e a primeira anotação não era no serviço de localização. A gente lembra que aqui não tinha problema, no termos de uso a gente corrigiu os problemas e no cadastro do telefone vou clicar aqui, então vamos lá, aqui a gente sabe que tem anotação.

[00:30] A gente tem anotação na página, o aparelho dá zoom no campo que eu escolho, ok. Isso a gente já vê, já, já, eu sei que tem mais anotação aqui, tem uma anotação nesse Widget. Eu sei das anotações porque tem um asterisco aqui.

[00:51] Então vamos lá, precisa dar mensagem de erro caso não preencha ou preencha incorretamente. E aqui o botão próximo, não pode avançar e aqui ele está com uma interação simplesmente de que abriu o código de verificação na mesma janela.

[01:13] Então pra que a gente consiga realizar a anotação que a gente fez aqui, a gente precisa colocar uma condição na ação desse botão, no botão do próximo. Aqui a gente tem a interação Open, Código de Verificação e eu vou dizer que pra ela fazer essa ação esse campo aqui tem que estar preenchido adequadamente. Como eu vou dizer isso?

[01:42] Primeiro eu vou nomear esses campos, esse primeiro DDD, eu vou colocar aqui DDD, eu vou colocar DDD Campo, entre parênteses Campo. E esse aqui eu vou colocar telefone, entre parênteses Campo.

[02:10] Eu vou subir esse pessoal aqui um pouquinho porque se ele vai dar uma resposta, uma mensagem de erro tem que ser logo abaixo. Como deve ser essa mensagem de erro?

[02:20] Vamos pegar um Widget, Default aqui, Label. Label dá uma palavra aqui de erro e aqui eu vou digitar asterisco obrigatório. Está muito grande não precisa ser tão grande então eu vou colocar letra vermelha e tamanho 10, já fica do tamanho do campo ali ok, dá pra ler.

[02:59] Tudo bem, eu coloquei um campo obrigatório aqui e eu vou colocar um campo obrigatório aqui, segura o Option pra fazer isso. Esse texto só vai aparecer caso o usuário não preencha, eu vou apagar aqui e vou apagar aqui.

[03:22] Então a gente tem duas caixas de Label sem texto e com a mesma configuração, ok. Essas caixas de texto seria bom a gente dar um nome também para que a gente consiga identificar na hora que a gente for configurar a condição, então eu vou colocar aqui DDD entre parênteses, legenda, pode ser legenda? Ok, e aqui eu vou colocar telefone, entre parênteses legenda.

[03:56] A gente tem nomeado esses campos e a gente pode trabalhar na interação do botão próximo o que está acontecendo aqui? O caso 1 é abrir o código de verificação na mesma janela. Em que situação ele vai abrir? Vamos dar dois cliques aqui no caso 1, isso daqui seria a situação de sucesso, eu vou colocar sucesso no nome do caso 1.

[04:28] E para ter sucesso a gente precisa adicionar uma condição, qual vai ser a condição? Edit Condition e a gente diz que o texto no Widget, cadê o Widget? DDD Campo Ok, é igual vou dizer que ele é numérico. Se for numérico já está certo. Aqui a gente tem um texto de ajuda XX então se for XX não é numérico e já não serve, então ele já pode me dar um erro.

[05:14] Então eu vou adicionar mais uma condição eu clico no maiszinho e vou dizer que o texto no Widget, DDD, Telefone, Campo é numérico também, Ok? Vamos testar isso que a gente viu. Vou dar um preview, DDD, se eu clicar em

próximo ele não avança. Olha só, e se eu digitar 1 e aqui digitar 5. Aí ele avança porque é numérico, mas 1 e 5 não representa um número de telefone.

[05:58] Qual é o problema aí? Vamos voltar lá no Axure. Aqui o problema é porque a quantidade de caracteres não está correta, onde colocou duas condições aqui no caso próximo, caso sucesso e a condição Edit Condition é que os dois campos sejam numéricos.

[06:22] Então eu vou adicionar aqui mais um campo e eu vou dizer que Length of Widget, quer dizer a quantidade de caracteres do Widget DDD tem que ser 2. Eu vou dizer a quantidade de caracteres do Widget DDD tem que ser 2 e a quantidade de caracteres do Widget telefone tem que ser 8 ou 9. Porque existem algumas cidades que ainda tem 8 números de telefone, 8 caracteres no número de telefone.

[07:10] Então a gente diz que a quantidade de caracteres do Campo telefone, na verdade, a quantidade de caracteres do Campo telefone tem que ser maior ou igual que 8. Vou dar um ok, ok novamente e a gente pode dar um preview.

[07:38] Vou fechar aqui a primeira aba onde clicar em próximo ele não pode avançar. Se eu colocar o número 2 aqui ele também não pode, não avançou. Se eu colocar 2 números aqui também não avançou, está certo.

[07:57] Então essa aqui eu teria que colocar pelo menos oito números, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, clico em próximo aí avançou. Está certa essa nossa interação, mas o que faltou para que ela ficasse exatamente do jeito que a gente quer? Dar uma resposta naquelas legendas que a gente colocou, nessas aqui e para fazer isso a gente cria novos casos. OnClick, daí a gente coloca aqui, vou adicionar, dei dois cliques no OnClick e vou adicionar aqui: falha no DDD.

[08:45] E se falhar no DDD eu vou colocar: Set Text, cadê o DDD legenda, olha aqui DDD legenda e vou adicionar o texto aqui que vai ser asterisco obrigatório. Isso vai acontecer em que condição? Ele vai acontecer na condição do texto no Widget DDD ser menor que 2 se o texto for menor que 2 ele vai aparecer aquilo.

[09:37] Vou adicionar mais um caso se o texto no DDD Campo não for numérico, se eu disser que o texto no DDD Campo não for numérico, ele também vai aparecer a legenda obrigatório que a gente definiu aqui. E para a gente fazer o mesmo caso para o telefone, a gente também dá 2 cliques aqui.

[09:59] E aí eu defino aqui: falha no telefone, eu vou definir aqui: Set, Text, Telefone Legenda asterisco obrigatório e eu vou adicionar a condição. Ele vai acontecer se a quantidade de caracteres do telefone Campo for menor que 8, se for menor que 8 não serve e se não for numérico também não serve.

[11:09] O texto do Campo, o Telefone Campo, Texto Widget Campo não for numérico. Então a gente definiu aqui as condições para aquela interação. A gente poderia testar, mas a gente tem que colocar na ordem aqui. A falha do DDD, a falha no telefone e se não tiver falha, sucesso. O que a gente tem aqui tudo descrito? Se o texto no DDD Campo for menor que 2 aqui está errado, falha no DDD, não é o texto que tem que ser menor que 2 é a quantidade de caracteres.

[11:54] Então vamos lá e vamos ajeitar, é só dar 2 cliques, a gente abre as condições e se a quantidade de caracteres do DDD Campo for menor que 2 o texto Widget Campo também não for numérico, aí sim ele vai executar a ação. Falha no telefone está correta e aqui o sucesso parece que está correto. Então se acontecer tudo isso vai dar o Open Código.

[12:30] Vamos dar uma olhada no que aconteceu? Dá um preview e eu vou clicar em próximo. Ele já digitou aqui, eu vou colocar 1, ele apareceu aqui obrigatório também. Agora parece que funcionou, mas eu reparei aqui, o que acontece aqui se eu colocar 1 ele me dá obrigatório aqui, por quê? Porque não tem a necessidade da gente repetir que não é numérico.

[13:14] Olha só, a gente colocou uma condição aqui a mais que o texto não é numérico, a gente colocou que para executar a ação o texto precisa ser numérico, então a gente não precisa dessa condição aqui.

[13:26] Vou fechar dar um ok e aqui eu vou fechar e dar um ok. Então a lógica aqui melhorou um pouquinho nessa interação, eu posso dar um preview e se eu digitar 1 só, ele vai continuar me dando esse feedback, essa resposta de erro e essas respostas são importantes para que o usuário se mantenha informado. O que aconteceu ali, porque eu não consegui avançar? Isso tudo conta na experiência do usuário, é sempre manter o usuário informado, dar liberdade pra ele.

[14:04] A partir do próximo vídeo a gente já vai corrigir outras questões como o zoom que a gente viu que aquilo lá tornava ruim a experiência do usuário, aquela aproximação inesperada e também fazer novamente interações desse tipo.