

 06

Apresentar poucas e boas opções

É muito importante mostrarmos para o cliente algumas etapas do desenvolvimento do personagem para sabermos se estamos indo no caminho correto ou se algo deve ser mudado. Este estágio no qual temos muitas versões do personagem não é o momento ideal. É melhor apresentarmos os esboços quando tivermos menos variações e informações visuais mais definidas.