

Criando o EntityManager

Um item muito importante da JPA é a interface `EntityManager`, onde, por meio dela, conseguimos abstrair o mundo relacional e focar apenas em objetos. Para conseguir uma instância de `EntityManager`, precisamos configurar propriedades no arquivo `persistence.xml` e obter a instância através da classe `Persistence`, como mostrado no código abaixo:

```
EntityManagerFactory entityManagerFactory =  
    Persistence.createEntityManagerFactory("financas");  
  
EntityManager manager = entityManagerFactory.createEntityManager();  
  
manager.close();
```

Sobre isso, dentre as alternativas abaixo, qual delas é a correta?

Selecione uma alternativa

- A** A classe `Persistence` que vimos neste treinamento é uma classe que não faz parte da especificação JPA, sendo específica do *provider* Hibernate
- B** O método `createEntityManagerFactory` irá gerar um `EntityManagerFactory` baseado nas configurações do `persistence.xml`. Baseado nisso, é fundamental que este método receba como argumento o nome de alguma unidade de persistência existente no arquivo
- C** O arquivo `persistence.xml` é responsável por diversas configurações, como credenciais do banco e alguns recursos do *provider*. Ao usar Hibernate como *provider*, é boa prática, mas não obrigatório, que o nome configurado para o `persistence-unit` seja igual ao inserido no argumento do método `createEntityManagerFactory`
- D** No método `createEntityManagerFactory("financas")`, passamos uma `String`, que deve ser exatamente igual ao nome do projeto, para que a JPA consiga achar o `persistence-unit`