

Desvantagens do State

O padrão **State** é muito útil quando algum objeto pode ter diferentes comportamentos, dependendo do seu estado, mas assim como todos os padrões de projeto, existem prós e contras em implementar o *State*.

Você consegue pensar em alguma desvantagem da sua aplicação?

Selecione uma alternativa

- A** Dependendo do número de estados, um `if` pode ser mais simples, embora menos elegante
- B** A aplicação do padrão faz com que exceções sejam lançadas, o que é ruim
- C** Ao utilizar mais classes, perdemos performance