

03

Descobrindo se um livro possui reimpressões

Vamos agora adicionar mais um atributo a nossa classe `Livro`. Precisamos saber se ele possui reimpressões. Para isso, crie um novo atributo chamado `possui_reimpressao`. Imagine que apenas no momento de cadastro diremos se o livro possui reimpressão (`true` para `possui_reimpressao`) ou não (`false` para `possui_reimpressao`). Cole o código de sua classe `Livro` quando terminar.