

Controlando o arredondamento das quinas dos retângulos

Como visto em aula, para que seja criado o container que sustenta o logo do Twitter, foi usado **Rounded Rectangle Tool**. Porém depois de criado irá acontecer situações onde precisaremos controlar o raio que esse retângulo irá ter. Como realizar esse controle?

Selecione uma alternativa

- A** Na propriedade **Content** da camada, busque o retângulo que foi criado, e na propriedade **Transform Rectangle**, mude os valores de **Roundness** de acordo com o que te interessa.
- B** Nas propriedades de transformação da camada, vá na opção **Roundness** e mude os valores de acordo com o que te interessa.
- C** Com a camada selecionada, vá no menu `Layer > Transform > Roundness`
- D** Na propriedade **Content** da camada, busque o retângulo que foi criado, e na propriedade **Rectangle Path**, mude os valores de **Roundness** de acordo com o que te interessa.