

 07

## O local da referência

Muitas vezes, quando estamos modelando, podemos mudar nossos arquivos de lugar e acabar perdendo nossa referência dentro do programa.

Qual foi o local mostrado em aula que é utilizado para abrir novamente a referência do modelo?

*Selecione uma alternativa*

- A** Context Output.

- B** Context View Layers.

- C** Context Object.