

O que aprendemos?

Build Incremental

O processo de compilação pode ser realizado em projetos com centenas de classes. Para tornar esse processo mais otimizado o compilador verifica quais arquivos foram modificados desde a compilação anterior e compila somente esse conjunto. A compilação anterior é guardada na pasta **obj**. A pasta **bin** é o resultado final do processo, onde todos os arquivos são *linkados* em pacotes.

Configurações

Um desenvolvedor compila seus arquivos com dois grandes objetivos: o primeiro é testar seu código no dia a dia, verificando a corretude de suas regras, algoritmos, lógicas. O segundo é entregar sua aplicação para terceiros a utilizarem. Esses dois objetivos são representados no processo de compilação por **configurações** e chamadas de **Debug** e **Release**.

Frameworks de destino

Todo código .NET se utiliza de uma biblioteca com classes comuns a todos os projetos, por exemplo `DateTime` e `Console` usadas por nós nesse curso. Contudo, existem diferentes versões dessa biblioteca e você precisa indicar para qual seu projeto vai se destinar. A propriedade obrigatória `TargetFramework` é usada para isso. Durante a compilação o SDK cria um diretório para separar os arquivos compilados nos diferentes frameworks.