

02

## Conhecendo o novo escopo de Flash

**Dica:** Caso precise do projeto que foi feito na ultima aula, para seguir com seus estudos daqui, basta baixar o código aqui : <https://github.com/alura-cursos/java-ee-webapp/archive/75c4c353f235e8e71d8b1504239179dca18426cf.zip> (<https://github.com/alura-cursos/java-ee-webapp/archive/75c4c353f235e8e71d8b1504239179dca18426cf.zip>)

Seu desafio nesse exercício é salvar uma mensagem que dure mais de um request, que chamamos de FlashScope

Para isso, lembre-se do que usamos no vídeo:

- Usar o `FacesContext.getCurrentInstance().addMessage(null, new FacesMessage("Livro cadastrado com sucesso!"));` no método que salva um novo livro.
- Adicionar a mensagem na nossa view, temos que usar uma tag do JSF
- Precisamos aumentar o tempo de vida dessa mensagem, já que por padrão ela dura apenas uma requisição, temos que usar então o FlashScope, usamo algo assim :  
`FacesContext.getCurrentInstance().getExternalContext().getFlash().setKeepMessages(true);`