

Utilizando o serviço de pagamento

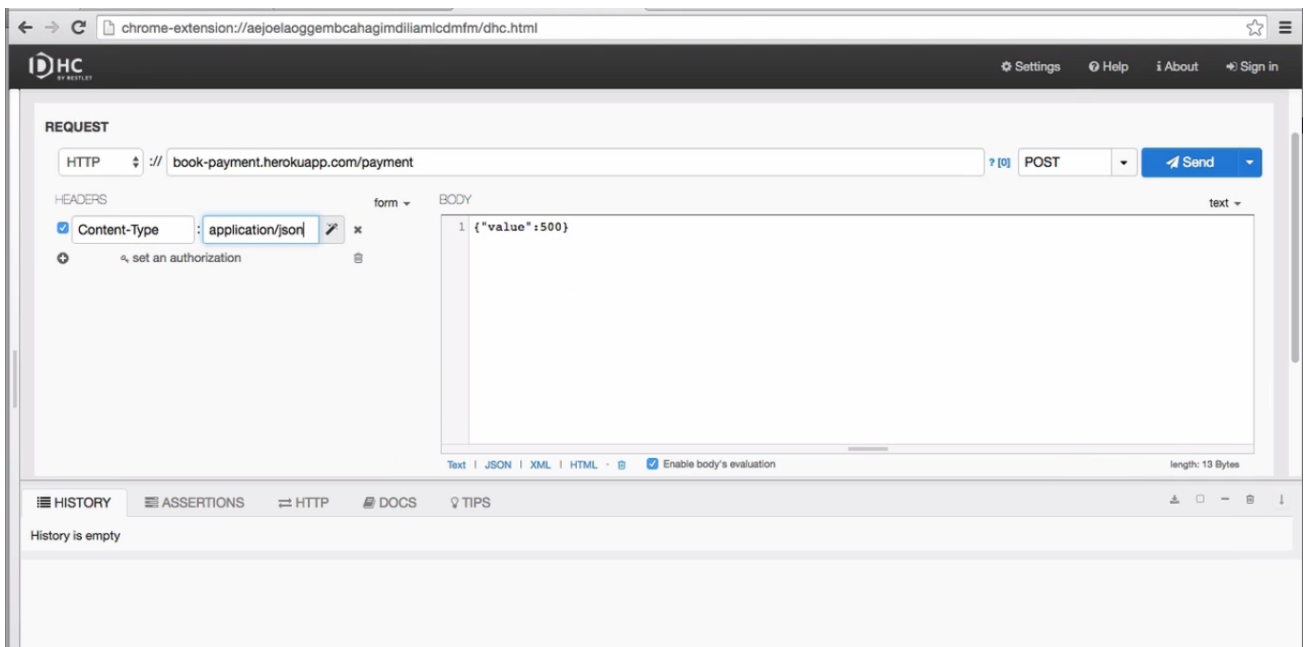
Transcrição

Em um processo de checkout é comum passar os dados do usuário e de pagamento para um serviço que valide o pagamento. Tais serviços costumam utilizar um modelo como REST ou SOAP.

Faremos aqui uma simulação desse tipo de pagamento. Usaremos um serviço publicado no servidor Heroku que servirá como sistema de pagamento.

No site de plugins do Google Chrome instalaremos o [DHC REST Client \(https://chrome.google.com/webstore/detail/dhc-restlet-client/aejoelaoggembcahagimdiliamicdmfm\)](https://chrome.google.com/webstore/detail/dhc-restlet-client/aejoelaoggembcahagimdiliamicdmfm) para essa simulação. Abriremos o plugin e começaremos a configurar para simular a requisição de pagamento.

Na parte de "Request" escolhemos a URL `book-payment.herokuapp.com/payment`, através de um POST e "Content-Type: application/json":



Ao enviar a requisição:



